
Subject: La Lionsgate acquisisce i diritti di Dead Island!
Posted by [SydneyBlue120d](#) on Tue, 27 Sep 2011 22:14:47 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

<http://www.badtaste.it/articoli/la-lionsgate-acquisisce-i-diritti-di-dead-island>

La Lionsgate acquisisce i diritti di Dead Island!

Inserito da Andrea Bedeschi

27 settembre 2011 - 22:00

Fonte: The Film Stage

La notizia Ã¨ arrivata tramite un comunicato stampa diffuso dalla stessa major: la Lionsgate, casa di produzione e distribuzione responsabile, negli ultimi anni, di pellicole di successo come Saw, Hostel, Conan Il Barbaro e The Expendables, dopo il perennemente rimandato adattamento cinematografico di Orgoglio e Pregiudizio e Zombie, si assicura i diritti di sfruttamento cinematografico di un'altra opera a base di non-morti. Questa volta perÃ², non si tratta di un libro, ma del videogame per Pc e console next-gen Dead Island, pubblicato dalla Deep Silver e sviluppato dalla software house Techland.

Della compra-vendita dei diritti del videogame si era giÃ parlato ai tempi del rilascio del primo trailer che, in seguito all'incredibile riscontro avuto sul web, aveva subito generato l'interesse di alcuni produttori. Dei nomi trapelati in quei giorni, l'unico a comparire ancora Ã¨ quello di Sean Daniel, il responsabile del rilancio del franchise della Mummia presso la Universal.

Ecco quanto dichiarato sull'operazione da Joe Drake, presidente della compagnia:

Siamo rimasti impressionati dal trailer di Dead Island proprio come le centinaia di giornalisti e i milioni di fan che sono stati cosÃ¬ pieni di passione nel dimostrare il loro gradimento nei confronti del filmato al tempo della sua comparsa on-line. Questo Ã¨ esattamente il genere di proprietÃ intellettuale che siamo interessati ad avere e sviluppare in Lionsgate: Ã¨ materiale sofisticato, teso, un vero e proprio salto di qualitÃ per un genere che conosciamo alla perfezione. Intorno al suo brand si Ã¨ giÃ creata una riconoscibilitÃ internazionale e delle possibilitÃ di sviluppo del franchise.

Il videogame di Dead Island, disponibile da una ventina di giorni per Playstation 3, Xbox 360 e Pc ha giÃ venduto due milioni di copie.

A seguire, l'annuncio trailer ufficiale del gioco risalente allo scorso febbraio.

E sarÃ proprio il trailer a fornire la prima fonte d'ispirazione

creativa. Stando alla major, il film di Dead Island innova il genere del film di zombi ponendo il centro della sua attenzione sui legami familiari, le emozioni e la narrazione non-lineare. Tutto si trova nelle fasi preliminari dello sviluppo e oltre a Sean Daniel, che si occuperà della co-produzione attraverso la sua Sean Daniel Company, troviamo l'ex pioniere della post-produzione Stefan Sonnenfeld e Alli Shearmur, che si occuperà di supervisionare lo sviluppo del film e la Lionsgate.

--

XBOX/PSN Tag: SydneyBlue120d

Sony 4K: 4 volte la risoluzione IMAX al Nexus BS <http://goo.gl/xzacN>

Elenco Film 2K - 4K: <http://goo.gl/n7H4z>
