

---

Subject: [OT] Terranova - prima stagione  
Posted by [Roberto](#) on Sun, 01 Jan 2012 16:11:18 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Come molti di voi, sono arrivato alla fine dell'ultimo episodio di questa prima stagione, e guardando indietro, mi chiedo come possano aver riempito 13 puntate. Ero ottimista dopo aver visto il pilot (che pure non faceva strappare i capelli) ma in effetti nella stagione Ã accaduto pochissimo, e quello che Ã accaduto Ã assai poco interessante. Con il doppio episodio finale si vede che hanno voluto impegnarsi al massimo, pena la cancellazione dello show. Ma questo impegno sa molto di "vorrei ma non posso". Lo sforzo economico Ã notevole, ma il brodino Ã appena guardabile. Le motivazioni del figlio di Taylor sono poco chiare, la morte di personaggi minori (ma va?) fa cadere le braccia, il recupero in extremis della carta "dinosaurio", finora sprecatissima, non salva la baracca. La mediocre riuscita di questa serie Ã quasi un mistero, considerate le risorse impiegate e i nomi che ci sono dietro. Soprattutto, sorprende come non siano riusciti ad intervenire in corsa per iniettare un po' di verve in una stagione a dir poco moscia. La fantascienza di questa serie Ã robetta, e dire che le potenzialitÃ c'erano tutte. Non c'Ã mistero, non c'Ã stupore, non c'Ã l'afflato dell'esplorazione. I personaggi non sono in grado di suscitare simpatia e affetto, le incongruenze di sceneggiatura non mancano e sinceramente anche l'effettistica della serie, da molti ritenuta eccellente, non mi pare chissÃ che cosa (dinosauri altalenanti, totali futuristici digitali decisamente pessimi). Il finale della stagione introduce finalmente un paio di elementi stuzzicanti, ma ci sono voluti 13 episodi per arrivarci.

---

---

Subject: Re: [OT] Terranova - prima stagione  
Posted by [sapo68](#) on Sun, 01 Jan 2012 17:38:31 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Roberto <returning@alice.it> wrote:

> Ero ottimista dopo aver visto il pilot (che pure non faceva strappare i  
> capelli) ma in effetti nella stagione Ã accaduto pochissimo, e quello che  
> Ã accaduto Ã assai poco interessante.

Una sola puntata di Dr. Who vale tutta la stagione di questo insipido Terranova.

--  
Giocare col mondo, facendolo a pezzi...  
Bambini che il sole, ha ridotto gia'... vecchi.

---

---

Subject: Re: [OT] Terranova - prima stagione  
Posted by [SydneyBlue120d](#) on Sun, 01 Jan 2012 18:07:50 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

"Roberto" <returning@alice.it> ha scritto nel messaggio  
news:jdq0ja\$qfe\$1@weretis.net...  
> fantascienza di questa serie Ã" robetta, e dire che le potenzialitÃ c'erano  
> tutte. Non c'Ã" mistero, non c'Ã" stupore, non c'Ã" l'afflato  
> dell'esplorazione.

[CUT]

Concordo appieno con la tua analisi Roberto, un vero peccato perchÃ© poteva  
essere davvero interessante :(

--  
XBOX/PSN Tag: SydneyBlue120d  
Cashback: <http://www.buyon.it/uuoidofa>  
Elenco Film 2K - 4K: <http://goo.gl/n7H4z>

---

---

Subject: Re: [OT] Terranova - prima stagione  
Posted by [Roberto](#) on Sun, 01 Jan 2012 18:18:29 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Dopo dura riflessione, SydneyBlue120d ha scritto :

> Concordo appieno con la tua analisi Roberto

che poi Ã" l'analisi che farebbe chiunque, Ã" davvero difficile essere  
controcorrente quando si parla di una serie cosÃ¬, i suoi limiti sono  
incontestabili, e prevalgono sui meriti. TN Ã" un frullato di mille  
altre cose ma di gran lunga inferiore ad ogni possibile fonte di  
ispirazione. Il colpo di scena finale Ã" simpatico, ci si puÃ² speculare  
un po' sopra, ma conferma che per tredici puntate gli autori hanno  
vivacchiato senza vergogna. Se volevano acchiappare il pubblico di Lost  
hanno fallito clamorosamente. TN segna un passo indietro clamoroso,  
senza nemmeno potersi fregiare di un approccio "retro" o "vecchia  
maniera". E' semplicemente una serie sbagliata, pensata poco e male.

---

---

Subject: Re: [OT] Terranova - prima stagione  
Posted by [Maranga](#) on Sun, 01 Jan 2012 19:36:16 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

"Roberto" <returning@alice.it> ha scritto nel messaggio  
news:jdq0ja\$qfe\$1@weretis.net...

[supercut]

Concordo su tutto.

Anche in questo caso hanno voluto mettere una famiglia al centro dell'intreccio generale (come in Falling Skies) e questo può funzionare, ma a quel punto devi creare un nucleo familiare che funzioni e non una collezione di stereotipi da famiglia del mulino bianco.

L'idea generale è buona, ma non i meccanismi inseriti:

la guerra contro in Sixties è banale come pure la faida di Lucas che è veramente un personaggio ridicolo che alla fine risolve una questione scientifica di alto livello a scapito di tutti gli scienziati che lavorano al progetto e senza neanche tutta sta preparazione di base (chi è in fondo questo Lucas?).

Aggiungi l'ambientazione che dovrebbe creare pathos e tante situazioni al limite della sopravvivenza ed invece troviamo una sorta di eden o villaggio vacanze dove tutti sono felici e contenti.

Imho andava osato di più e rendere la situazione molto più al limite della sopravvivenza (stesso errore fatto in Falling Skies).

Poi i viaggi del tempo hanno il vantaggio di porgere il fianco a migliaia di possibili sottotrame che però non hanno mai visto la luce se non nell'episodio finale (la polena).

Insomma un'occasione sprecata che hanno voluto tenere in sordina con l'idea di tirare fuori gli assi solo al momento di calo del serial, ma imho hanno atteso troppo tempo.

Poi mi spiegate dov'è tutto sto budget?

Perché gli effetti dei dinosauri sono sufficienti e comunque non ce ne sono spesso, l'ambientazione è semplice e non mi pare richieda particolare impegno e pure le scene di guerra sono risicate.

Del resto l'attacco finale è totalmente tagliato e solo presentato come effetto finale.

I mezzi militari mi paiono in cartapesta come i carri allegorici e le divise sono chiaramente delle protezioni motociclistiche.

Per cui dove sono tutti questi soldi spesi per la serie?

Bah!

E' decisamente l'esempio di un'occasione sprecata con il solito difetto delle serie americane di fantascienza: troppe banalità, troppe strizzate d'occhio compiacenti alla massa e soprattutto poca voglia di osare.

---

Subject: Re: [OT] Terranova - prima stagione  
Posted by [Roberto](#) on Sun, 01 Jan 2012 19:48:01 GMT

Nel suo scritto precedente, Maranga ha sostenuto :

salto tutto il resto, sul quale siamo sostanzialmente d'accordo, per quotare questo:

- > Poi mi spiegate dov'è tutto sto budget?
- > Perché gli effetti dei dinosauri sono sufficienti e comunque non ce ne sono
- > spesso, l'ambientazione è semplice e non mi pare richieda particolare impegno
- > e pure le scene di guerra sono risicate.
- > Del resto l'attacco finale è totalmente tagliato e solo presentato come
- > effetto finale.
- > I mezzi militari mi paiono in cartapesta come i carri allegorici e le divise
- > sono chiaramente delle protezioni motociclistiche.
- > Per cui dove sono tutti questi soldi spesi per la serie?

È una bufala, un luogo comune pubblicitario. Cioè, il villaggio sarà pure costato. I totali mostrano un set effettivamente molto vasto e dettagliato, ma è una spesa che hanno sostenuto una volta e basta. Per il resto, la CGI dei dinosauri, buona quanto vuoi (siamo nel 2012, eh!), è abbastanza rara. Non ci sono altri effetti degni di nota, se non l'effetto "stargate" del portale, raro anch'esso e ormai alla portata di qualsiasi pc casalingo. I veicoli sembrano rivestiti di pannelli di plastica fragilissimi con sporgenze di dubbio significato e utilità. Le divise... non saprei dire se sono protezioni motociclistiche, ma quanto costeranno? Insomma, io tutta 'sta grandeur non ce la vedo affatto. Ah, un'altra cosa che fa ridere è la struttura del portale, cioè l'anello, in qualsiasi versione (il cerchio, i due bracci del portale degli episodi finali...). È una roba chiaramente di plastica, con qualche dettaglio sporgente che dovrebbe chissà quale tecnologia, ma dà l'impressione di dover volare via alla prima folata di vento.

Mah, ridateci i gadget e i props di Star Trek!

R.

---

---

Subject: Re: [OT] Terranova - prima stagione  
Posted by [Maranga](#) on Sun, 01 Jan 2012 19:52:53 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

"Roberto" <returning@alice.it> ha scritto nel messaggio  
news:jdqd9l\$4o2\$1@solani.org...

- >> Poi mi spiegate dov'è tutto sto budget?
- >> Perché gli effetti dei dinosauri sono sufficienti e comunque non ce ne
- >> sono spesso, l'ambientazione è semplice e non mi pare richieda

>> particolare impegno e pure le scene di guerra sono risicate.  
>> Del resto l'attacco finale è totalmente tagliato e solo presentato come  
>> effetto finale.  
>> I mezzi militari mi paiono in cartapesta come i carri allegorici e le  
>> divise sono chiaramente delle protezioni motociclistiche.  
>> Per cui dove sono tutti questi soldi spesi per la serie?  
>  
> è una bufala, un luogo comune pubblicitario. Cloè, il villaggio sarà pure  
> costato. I totali mostrano un set effettivamente molto vasto e  
> dettagliato, ma è una spesa che hanno sostenuto una volta e basta. Per il  
> resto, la CGI dei dinosauri, buona quanto vuoi (siamo nel 2012, eh!), è  
> abbastanza rara. Non ci sono altri effetti degni di nota, se non l'effetto  
> "stargate" del portale, raro anch'esso e ormai alla portata di qualsiasi  
> pc casalingo. I veicoli sembrano rivestiti di pannelli di plastica  
> fragilissimi con sporgenze di dubbio significato e utilità. Le divise...  
> non saprei dire se sono protezioni motociclistiche, ma quanto costeranno?  
> Insomma, io tutta 'sta grandeur non ce la vedo affatto. Ah, un'altra cosa  
> che fa ridere è la struttura del portale, cioè l'anello, in qualsiasi  
> versione (il cerchio, i due bracci del portale degli episodi finali...).  
> E' una roba chiaramente di plastica, con qualche dettaglio sporgente che  
> dovrebbe chissà quale tecnologia, ma dà l'impressione di dover volare via  
> alla prima folata di vento.  
> Mah, ridateci i gadget e i props di Star Trek!

Esattamente quello che sostenevo io.

---