

---

Subject: Titanic torner

Posted by [SydneyBlue120d](#) on Mon, 31 Oct 2011 11:28:19 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Oltre alla versione convertita in stereoscopia, la pellicola di Cameron tornerÃ nelle sale nella maestosa perfezione del formato Digitale 4K

[http://www.avmagazine.it/news/cinema/titanic-in-3d-ma-anche-in-4k-2d-al-cinema\\_6623.html](http://www.avmagazine.it/news/cinema/titanic-in-3d-ma-anche-in-4k-2d-al-cinema_6623.html)

Personalmente, pur apprezzando come noto il 3D, preferirÃ vederlo in 2D a 4K :)

--

XBOX/PSN Tag: SydneyBlue120d

Sony 4K: 4 volte la risoluzione IMAX al Nexus BS <http://goo.gl/xzacN>

Elenco Film 2K - 4K: <http://goo.gl/n7H4z>

---

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [Roberto](#) on Mon, 31 Oct 2011 16:06:01 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On 31 Ott, 12:28, SydneyBlue120d <sydneyblue1...@gmail.com> wrote:

> Oltre alla versione convertita in stereoscopia, la pellicola di Cameron  
> tornerÃ nelle sale nella maestosa perfezione del formato Digitale 4K

non oso immaginare la qualitÃ del blu-ray che verrÃ . Favoloso.

R.

---

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [jessejes](#) on Tue, 01 Nov 2011 14:07:57 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Ã^ mia impressione o hai la fissa per i 4k e per il digitale in genere?!?!

La notte sogni i cinema digitali?!?!

---

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [SydneyBlue120d](#) on Tue, 01 Nov 2011 15:29:34 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

"jessejes" <jessejes@hotmail.it> ha scritto nel messaggio

news:1736504375341835110.248463jessejes-hotmail.it@news.aioe.org...

>Ã^ mia impressione o hai la fissa per i 4k e per il digitale in genere?!?!

---

:D

> La notte sogni i cinema digitali ?!?!

Ognuno ha le proprie fisse :P

--

XBOX/PSN Tag: SydneyBlue120d

Sony 4K: 4 volte la risoluzione IMAX al Nexus BS <http://goo.gl/xzacN>

Elenco Film 2K - 4K: <http://goo.gl/n7H4z>

---

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [dross](#) on Tue, 01 Nov 2011 19:32:09 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Il 01/11/2011 15:07, jessejes ha scritto:

> Ã^ mia impressione o hai la fissa per i 4k e per il digitale in genere?!?!

>

> La notte sogni i cinema digitali ?!?!

non Ã" una domanda campata per aria: chi ha visto tv, foto e cinema in bianco e nero, ha piÃ¹ probabilitÃ di non sognare a colori. con le nuove tecnologie piÃ¹ realistiche, magari i sogni saranno ancora differenti per i loro fruitori

---

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [SydneyBlue120d](#) on Tue, 01 Nov 2011 22:23:57 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

"dross" <dross83TOGLIMI@gmail.com> ha scritto nel messaggio

news:ZOXrq.92341\$GZ3.12444@tornado.fastwebnet.it...

> non Ã" una domanda campata per aria: chi ha visto tv, foto e cinema in  
> bianco e nero, ha piÃ¹ probabilitÃ di non sognare a colori. con le nuove  
> tecnologie piÃ¹ realistiche, magari i sogni saranno ancora differenti per i  
> loro fruitori

Quando all'uscita del primo Assassin's Creed ci giocavo anche 3-4 ore di fila prima di andare a dormire poi in sogno continuavo spesso a vivere tali avventure :)

--

XBOX/PSN Tag: SydneyBlue120d

Sony 4K: 4 volte la risoluzione IMAX al Nexus BS <http://goo.gl/xzacN>

Elenco Film 2K - 4K: <http://goo.gl/n7H4z>

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [Giacomo "Gwilbo"](#) on Wed, 02 Nov 2011 16:46:01 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

In data Tue, 1 Nov 2011 23:23:57 +0100, SydneyBlue120d ha scritto:

> Quando all'uscita del primo Assassin's Creed ci giocavo anche 3-4 ore di  
> fila prima di andare a dormire poi in sogno continuavo spesso a vivere tali  
> avventure :)

A natale una volta mi regalarono Civilization II. Per i primi due giorni  
ci giocai qualcosa come 10 ore al giorno. La notte quando andavo a letto  
bastava chiudere gli occhi per vedere le pedine che si spostavano sulla  
mappa.

--

Giacomo "Gwilbor" Boschi

<http://gwilbor.wordpress.com/>

"Strano gioco. L'unica mossa vincente Ã non giocare" - Wargames (John  
Badham)

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [SydneyBlue120d](#) on Wed, 02 Nov 2011 17:20:57 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Il 02/11/2011 17:46, Giacomo "Gwilbor" Boschi ha scritto:

> A natale una volta mi regalarono Civilization II. Per i primi due giorni  
> ci giocai qualcosa come 10 ore al giorno. La notte quando andavo a letto  
> bastava chiudere gli occhi per vedere le pedine che si spostavano sulla  
> mappa.

Spettacolo :)

--

XBOX/PSN Tag: SydneyBlue120d

Sony 4K: 4 volte la risoluzione IMAX al Nexus BS <http://goo.gl/xzacN>

Elenco Film 2K - 4K: <http://goo.gl/n7H4z>

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [il pucca](#) on Wed, 02 Nov 2011 17:37:56 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

> A natale una volta mi regalarono Civilization II. Per i primi due giorni  
> ci giocai qualcosa come 10 ore al giorno. La notte quando andavo a letto  
> bastava chiudere gli occhi per vedere le pedine che si spostavano sulla

> mappa.

Fatti 6 ore a fruit ninja modalit  arcade e vedi che razza di trip ti  
fai dopo di notte :)

---

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [Claudio Bianchini](#) on Wed, 02 Nov 2011 17:59:53 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

"SydneyBlue120d" <sydneyblue120d@gmail.com> ha scritto nel messaggio

>> non   una domanda campata per aria: chi ha visto tv, foto e cinema in  
>> bianco e nero, ha pi  probabilit  di non sognare a colori. con le nuove  
>> tecnologie pi  realistiche, magari i sogni saranno ancora differenti per  
>> i loro fruitori

>

> Quando all'uscita del primo Assassin's Creed ci giocavo anche 3-4 ore di  
> fila prima di andare a dormire poi in sogno continuavo spesso a vivere  
> tali avventure :)

Idem

---

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [dross](#) on Wed, 02 Nov 2011 19:33:35 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Il 01/11/2011 23:23, SydneyBlue120d ha scritto:

> "dross" <dross83TOGLIMI@gmail.com> ha scritto nel messaggio

> news:ZOXRq.92341\$GZ3.12444@tornado.fastwebnet.it...

>> non   una domanda campata per aria: chi ha visto tv, foto e cinema in

>> bianco e nero, ha pi <sup>1</sup> probabilit  di non sognare a colori. con le

>> nuove tecnologie pi <sup>1</sup> realistiche, magari i sogni saranno ancora

>> differenti per i loro fruitori

>

> Quando all'uscita del primo Assassin's Creed ci giocavo anche 3-4 ore di

> fila prima di andare a dormire poi in sogno continuavo spesso a vivere

> tali avventure :)

  proprio una storia di percezione della realt 

---

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [Boh](#) on Wed, 02 Nov 2011 19:33:46 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

"SydneyBlue120d" <sydneyblue120d@gmail.com> wrote:

> Quando all'uscita del primo Assassin's Creed ci giocavo anche 3-4 ore di

> fila prima di andare a dormire poi in sogno continuavo spesso a vivere tali avventure :)

A me capitava con Tomb Raider!

---

---

Subject: Re: Titanic torner

Posted by [Maranga](#) on Fri, 04 Nov 2011 09:06:01 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

"Boh" <someone@somewhere.net> ha scritto nel messaggio

news:1688561533341954987.867610someone-somewhere.net@nntp.aioe.org...

> "SydneyBlue120d" <sydneyblue120d@gmail.com> wrote:

>> Quando all'uscita del primo Assassin's Creed ci giocavo anche 3-4 ore di

>> fila prima di andare a dormire poi in sogno continuavo spesso a vivere

>> tali avventure :)

>

> A me capitava con Tomb Raider!

+1

---