

---

Subject: Ingegneria informatica?

Posted by [Blow Giobbe](#) on Thu, 16 Jun 2011 09:40:21 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio, che almeno una su quattro, terminata l'installazione, ti riavviava di sua iniziativa il pc?

Ma un programmatore si pone delle domande, oltre che sugli algoritmi, le librerie, le funzioni, anche sull' utilizzo che i suoi programmi avranno?

Esistono figure specializzate, nell' ambito dello sviluppo di un software, che si occupano unicamente del "lato utente"?

Ma come Ã" possibile arrivare a progettare un "desktop environment", che non Ã" un programmino da qualche centinaia di righe, come Gnome 3, in cui - solo per vedere le applicazioni aperte su cui sto lavorando - devo ogni volta muovere il mouse, in modo che cambi completamente la schermata?

Ma davvero i programmatori si sono messi ad un tavolo, a fare brainstorming, e sono arrivati alla conclusione che questa sia una delle rivoluzioni del nuovo desktop?

Hanno tolto l'utilizzo del Desktop, come noi lo conoscevamo dai primi anni 90. Uno sviluppatore Gnome dice:

"Ti faccio qualche esempio. Non esiste piÃ¹ la scrivania. Il motivo? Se ho tre o quattro finestre aperte, la scrivania Ã" inaccessibile. Idem per la mancanza dei pulsanti per minimizzare e massimizzare le finestre, che vengono distribuite su workspace dinamici. Questi si autogenerano secondo necessitÃ ."

Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [snowdog](#) on Thu, 16 Jun 2011 09:41:37 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Il Thu, 16 Jun 2011 09:40:21 +0000, Blow Giobbe ha scritto:

> Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su  
> windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio, che  
> almeno una su quattro, terminata l'installazione, ti riavviava di sua  
> iniziativa il pc?  
> Ma un programmatore si pone delle domande, oltre che sugli algoritmi, le  
> librerie, le funzioni, anche sull' utilizzo che i suoi programmi  
> avranno? Esistono figure specializzate, nell' ambito dello sviluppo di  
> un software, che si occupano unicamente del "lato utente"? Ma come Ã"  
> possibile arrivare a progettare un "desktop environment", che non Ã" un  
> programmino da qualche centinaia di righe, come Gnome 3, in cui - solo  
> per vedere le applicazioni aperte su cui sto lavorando - devo ogni volta

> muovere il mouse, in modo che cambi completamente la schermata? Ma  
> davvero i programmatori si sono messi ad un tavolo, a fare  
> brainstorming, e sono arrivati alla conclusione che questa sia una delle  
> rivoluzioni del nuovo desktop?  
> Hanno tolto l'utilizzo del Desktop, come noi lo conoscevamo dai primi  
> anni 90. Uno sviluppatore Gnome dice:  
>  
> "Ti faccio qualche esempio. Non esiste piÃ¹ la scrivania. Il motivo? Se  
> ho tre o quattro finestre aperte, la scrivania Ã¨ inaccessibile. Idem per  
> la mancanza dei pulsanti per minimizzare e massimizzare le finestre, che  
> vengono distribuite su workspace dinamici. Questi si autogenerano  
> secondo necessitÃ ."  
>  
> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

dovresti anche chiederti cazzo dici tu

--

<http://screanzatopo.wordpress.com>

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [FabMind](#) on Thu, 16 Jun 2011 09:44:22 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On 16 Giu, 11:40, Blow Giobbe <blougio...@giobbe.blow> wrote:

> Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su  
> windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio,

Per quello che devi fare tu basta la carta quadrettata e il mozzicone  
di matita sull'orecchio.

--

FabMind

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [DzU](#) on Thu, 16 Jun 2011 09:44:58 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On Thu, 16 Jun 2011 09:40:21 +0000, Blow Giobbe wrote:

> Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su  
> windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio, che  
> almeno una su quattro, terminata l'installazione, ti riavviava di sua

- > iniziativa il pc?
- > Ma un programmatore si pone delle domande, oltre che sugli algoritmi, le
- > librerie, le funzioni, anche sull' utilizzo che i suoi programmi
- > avranno? Esistono figure specializzate, nell' ambito dello sviluppo di
- > un software, che si occupano unicamente del "lato utente"? Ma come Ã
- > possibile arrivare a progettare un "desktop environment", che non Ã un
- > programmino da qualche centinaia di righe, come Gnome 3, in cui - solo
- > per vedere le applicazioni aperte su cui sto lavorando - devo ogni volta
- > muovere il mouse, in modo che cambi completamente la schermata? Ma
- > davvero i programmatori si sono messi ad un tavolo, a fare
- > brainstorming, e sono arrivati alla conclusione che questa sia una delle
- > rivoluzioni del nuovo desktop?
- > Hanno tolto l'utilizzo del Desktop, come noi lo conoscevamo dai primi
- > anni 90. Uno sviluppatore Gnome dice:
- >
- > "Ti faccio qualche esempio. Non esiste piÃ la scrivania. Il motivo? Se
- > ho tre o quattro finestre aperte, la scrivania Ã inaccessibile. Idem per
- > la mancanza dei pulsanti per minimizzare e massimizzare le finestre, che
- > vengono distribuite su workspace dinamici. Questi si autogenerano
- > secondo necessitÃ ."
- >
- > Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

Mi sfugge il nesso installshield -> desktop enviroment.

Non ho provato Gnome3, ma Unity di ubuntu Ã, per me, lammerda.

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [Blow Giobbe](#) on Thu, 16 Jun 2011 09:50:35 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On Thu, 16 Jun 2011 09:44:58 +0000, DzU wrote:

> Non ho provato Gnome3, ma Unity di ubuntu Ã, per me, lammerda.

vogliono togliere i files, nasconderli il piÃ possibile agli occhi e alle mani degli utenti...arriverÃ un giorno in cui non esisteranno piÃ i files ma solo applicazioni e streaming dalla Rete

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [ViLco](#) on Thu, 16 Jun 2011 09:54:20 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

FabMind wrote:

> Per quello che devi fare tu basta la carta quadrettata e il mozzicone  
> di matita sull'orecchio.

Mi dia due chili di patate e un paio di cipolle rosse, grazie

--

ViLco

Let the liquor do the thinking

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [DzU](#) on Thu, 16 Jun 2011 09:59:11 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On Thu, 16 Jun 2011 09:50:35 +0000, Blow Giobbe wrote:

> On Thu, 16 Jun 2011 09:44:58 +0000, DzU wrote:

>

>> Non ho provato Gnome3, ma Unity di ubuntu Ã", per me, lammerda.

>

> vogliono togliere i files, nasconderli il piÃ¹ possibile agli occhi e

> alle mani degli utenti...arriverÃ un giorno in cui non esisteranno piÃ¹ i

> files ma solo applicazioni e streaming dalla Rete

Dando per scontato che ciÃ² che dici possa essere vero, il male sarebbe?

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [Blow Giobbe](#) on Thu, 16 Jun 2011 10:00:43 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On Thu, 16 Jun 2011 09:59:11 +0000, DzU wrote:

> On Thu, 16 Jun 2011 09:50:35 +0000, Blow Giobbe wrote:

>

>> On Thu, 16 Jun 2011 09:44:58 +0000, DzU wrote:

>>

>>> Non ho provato Gnome3, ma Unity di ubuntu Ã", per me, lammerda.

>>

>> vogliono togliere i files, nasconderli il piÃ¹ possibile agli occhi e

>> alle mani degli utenti...arriverÃ un giorno in cui non esisteranno piÃ¹

>> i files ma solo applicazioni e streaming dalla Rete

>

> Dando per scontato che ciÃ² che dici possa essere vero, il male sarebbe?

Google Ã" il male

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [noquarter](#) on Thu, 16 Jun 2011 10:01:13 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Blow Giobbe ha scritto:

> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

e' arte  
<http://tinyurl.com/3myeglh>

--

questo articolo e` stato inviato via web dal servizio gratuito  
<http://www.newsland.it/news> segnala gli abusi ad [abuse@newsland.it](mailto:abuse@newsland.it)

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [nkk](#) on Thu, 16 Jun 2011 10:02:33 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On 2011-06-16, Blow Giobbe <[blougiobbe@giobbe.blow](mailto:blougiobbe@giobbe.blow)> wrote:

> Ma voi

No you

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [DzU](#) on Thu, 16 Jun 2011 10:07:29 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On Thu, 16 Jun 2011 10:00:43 +0000, Blow Giobbe wrote:

> On Thu, 16 Jun 2011 09:59:11 +0000, DzU wrote:

>

>> On Thu, 16 Jun 2011 09:50:35 +0000, Blow Giobbe wrote:

>>

>>> On Thu, 16 Jun 2011 09:44:58 +0000, DzU wrote:

>>>

>>>> Non ho provato Gnome3, ma Unity di ubuntu Ã", per me, lammerda.

>>>

>>> vogliono togliere i files, nasconderli il piÃ¹ possibile agli occhi e

>>> alle mani degli utenti...arriverÃ un giorno in cui non esisteranno piÃ¹

>>> i files ma solo applicazioni e streaming dalla Rete

>>

>> Dando per scontato che ciÃ² che dici possa essere vero, il male sarebbe?

>  
> Google " il male

Ma non era:  
"Microzozz sukss, linuzz rules!!!!11!1!uno" ?

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [Maurus](#) on Thu, 16 Jun 2011 10:07:48 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Il 16/06/2011 11:40, Blow Giobbe ha scritto:

> Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su  
> windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio, che  
> almeno una su quattro, terminata l'installazione, ti riavviava di sua  
> iniziativa il pc?  
> Ma un programmatore si pone delle domande, oltre che sugli algoritmi, le  
> librerie, le funzioni, anche sull' utilizzo che i suoi programmi avranno?  
> Esistono figure specializzate, nell' ambito dello sviluppo di un  
> software, che si occupano unicamente del "lato utente"?  
> Ma come " possibile arrivare a progettare un "desktop environment", che  
> non " un programmino da qualche centinaia di righe, come Gnome 3, in cui  
> - solo per vedere le applicazioni aperte su cui sto lavorando - devo ogni  
> volta muovere il mouse, in modo che cambi completamente la schermata?  
> Ma davvero i programmatori si sono messi ad un tavolo, a fare  
> brainstorming, e sono arrivati alla conclusione che questa sia una delle  
> rivoluzioni del nuovo desktop?  
> Hanno tolto l'utilizzo del Desktop, come noi lo conoscevamo dai primi anni  
> 90. Uno sviluppatore Gnome dice:  
>  
> "Ti faccio qualche esempio. Non esiste pi" la scrivania. Il motivo? Se  
> ho tre o quattro finestre aperte, la scrivania " inaccessibile. Idem per  
> la mancanza dei pulsanti per minimizzare e massimizzare le finestre, che  
> vengono distribuite su workspace dinamici. Questi si autogenerano  
> secondo necessit" ."  
>  
> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

Devi capire che i moderni progettisti di interfacce utente adesso devono tener conto anche delle nuove tecnologie, ovvero degli smartphone, delle tablet, dei touch screen.

Le GUI adesso devono essere multiplatforma (molte vengono sviluppate con le Qt o con Java).

Non ci si limita pi" al solo mondo dei desktop e dei pc in genere.

Per cui la GUI deve subire mutazioni anche dolorose per chi si limita ad utilizzarla nel mondo PC e non nell'embedded.

Maurus

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [LuckyA](#) on Thu, 16 Jun 2011 10:37:59 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On 16 Giu, 11:44, FabMind <mind...@gmail.com> wrote:

> On 16 Giu, 11:40, Blow Giobbe <blougio...@giobbe.blow> wrote:

>

> > Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su

> > windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio,

>

> Per quello che devi fare tu basta la carta quadrettata e il mozzicone

> di matita sull'orecchio.

avevo letto "la busta del pane"

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [Giuggiolo](#) on Thu, 16 Jun 2011 10:45:25 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Maurus ha pensato forte :

> Il 16/06/2011 11:40, Blow Giobbe ha scritto:

>> Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su

>> windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio, che

>> almeno una su quattro, terminata l'installazione, ti riavviava di sua

>> iniziativa il pc?

>> Ma un programmatore si pone delle domande, oltre che sugli algoritmi, le

>> librerie, le funzioni, anche sull' utilizzo che i suoi programmi avranno?

>> Esistono figure specializzate, nell' ambito dello sviluppo di un

>> software, che si occupano unicamente del "lato utente"?

>> Ma come Ã possibile arrivare a progettare un "desktop environment", che

>> non Ã un programmino da qualche centinaia di righe, come Gnome 3, in cui

>> - solo per vedere le applicazioni aperte su cui sto lavorando - devo ogni

>> volta muovere il mouse, in modo che cambi completamente la schermata?

>> Ma davvero i programmatori si sono messi ad un tavolo, a fare

>> brainstorming, e sono arrivati alla conclusione che questa sia una delle

>> rivoluzioni del nuovo desktop?

>> Hanno tolto l'utilizzo del Desktop, come noi lo conoscevamo dai primi anni

>> 90. Uno sviluppatore Gnome dice:

>>

>> "Ti faccio qualche esempio. Non esiste piÃ la scrivania. Il motivo? Se

>> ho tre o quattro finestre aperte, la scrivania Ã inaccessibile. Idem per

>> la mancanza dei pulsanti per minimizzare e massimizzare le finestre, che

>> vengono distribuite su workspace dinamici. Questi si autogenerano

>> secondo necessitÃ ."

>>

>> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

>

- > Devi capire che i moderni progettisti di interfacce utente adesso devono tener
- > conto anche delle nuove tecnologie, ovvero degli smartphone, delle tablet,
- > dei touch screen.
- > Le GUI adesso devono essere multiplatforma (molte vengono sviluppate con le
- > Qt o con Java).
- > Non ci si limita piÃ¹ al solo mondo dei desktop e dei pc in genere.
- > Per cui la GUI deve subire mutazioni anche dolorose per chi si limita ad
- > utilizzarla nel mondo PC e non nell'embedded.
- >
- > Maurus

Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [LuciferSam](#) on Thu, 16 Jun 2011 10:48:27 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On 16 Giu, 11:40, Blow Giobbe <blougio...@giobbe.blow> wrote:

[TAGLIO!]

- > Ma come Ã¨ possibile arrivare a progettare un "desktop environment", che
- > non Ã¨ un programmino da qualche centinaia di righe, come Gnome 3, in cui
- > - solo per vedere le applicazioni aperte su cui sto lavorando - devo ogni
- > volta muovere il mouse, in modo che cambi completamente la schermata?
- > Ma davvero i programmatori si sono messi ad un tavolo, a fare
- > brainstorming, e sono arrivati alla conclusione che questa sia una delle
- > rivoluzioni del nuovo desktop?
- > Hanno tolto l'utilizzo del Desktop, come noi lo conoscevamo dai primi anni
- > 90. Uno sviluppatore Gnome dice:
- >
- > "Ti faccio qualche esempio. Non esiste piÃ¹ la scrivania. Il motivo? Se
- > ho tre o quattro finestre aperte, la scrivania Ã¨ inaccessibile. Idem per
- > la mancanza dei pulsanti per minimizzare e massimizzare le finestre, che
- > vengono distribuite su workspace dinamici. Questi si autogenerano
- > secondo necessitÃ ."
- >
- > Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

Non Ã¨ che esista solo Gnome con la sua "meravigliosa" Unity. Io ormai

installo debian con fluxbox e me lo configuro come pare e piace.

Il bello di GNU/Linux Ã¨ che puoi scegliere l'ambiente grafico e

renderlo unico per il tuo modo di lavorare.

Ergo se ti sta sulle balle Gnome, hai un bazziliardo di WM e DE

alternativi. Basta aver voglia di sperimentare le soluzioni

alternative.

Idem per il server grafico. quando Wayland sarÃ stabile potrai sempre

scegliere X o Wayland, dipende da cosa ci vuoi fare.

Tutto IMHO, ovviamente.

---

---



Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [Blow Giobbe](#) on Thu, 16 Jun 2011 10:49:22 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On Thu, 16 Jun 2011 12:45:25 +0200, Giuggiolo wrote:

> Maurus ha pensato forte :

>> Il 16/06/2011 11:40, Blow Giobbe ha scritto:

>>> Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su  
>>> windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio,  
>>> che almeno una su quattro, terminata l'installazione, ti riavviava di  
>>> sua iniziativa il pc?  
>>> Ma un programmatore si pone delle domande, oltre che sugli algoritmi,  
>>> le librerie, le funzioni, anche sull' utilizzo che i suoi programmi  
>>> avranno? Esistono figure specializzate, nell' ambito dello sviluppo di  
>>> un software, che si occupano unicamente del "lato utente"? Ma come Ã  
>>> possibile arrivare a progettare un "desktop environment", che non Ã un  
>>> programmino da qualche centinaia di righe, come Gnome 3, in cui - solo  
>>> per vedere le applicazioni aperte su cui sto lavorando - devo ogni  
>>> volta muovere il mouse, in modo che cambi completamente la schermata?  
>>> Ma davvero i programmatori si sono messi ad un tavolo, a fare  
>>> brainstorming, e sono arrivati alla conclusione che questa sia una  
>>> delle rivoluzioni del nuovo desktop?  
>>> Hanno tolto l'utilizzo del Desktop, come noi lo conoscevamo dai primi  
>>> anni 90. Uno sviluppatore Gnome dice:

>>>

>>> "Ti faccio qualche esempio. Non esiste piÃ la scrivania. Il motivo?

>>> Se ho tre o quattro finestre aperte, la scrivania Ã inaccessibile.

>>> Idem per la mancanza dei pulsanti per minimizzare e massimizzare le

>>> finestre, che vengono distribuite su workspace dinamici. Questi si

>>> autogenerano secondo necessitÃ ."

>>>

>>> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

>>

>> Devi capire che i moderni progettisti di interfacce utente adesso devono

>> tener conto anche delle nuove tecnologie, ovvero degli smartphone,

>> delle tablet, dei touch screen.

>> Le GUI adesso devono essere multiplatforma (molte vengono sviluppate

>> con le Qt o con Java).

>> Non ci si limita piÃ al solo mondo dei desktop e dei pc in genere. Per

>> cui la GUI deve subire mutazioni anche dolorose per chi si limita ad

>> utilizzarla nel mondo PC e non nell'embedded.

>>

>> Maurus

>

> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

praticamente mi sta dicendo che peccolpa dei ragazzini che si comprano  
l'ipad e l'iphone puro linux ora se deve adeguÃ e sforna sistemi desktop

che in quanto a configurabilit  sono al livello degli orologi casio che si trovavano in omaggio nei fustini di detersivo di fine anni 80

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [nkk](#) on Thu, 16 Jun 2011 11:12:14 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On 2011-06-16, DzU <ma@neanche.it> wrote:

> On Thu, 16 Jun 2011 10:00:43 +0000, Blow Giobbe wrote:

>

>> On Thu, 16 Jun 2011 09:59:11 +0000, DzU wrote:

>>

>>> On Thu, 16 Jun 2011 09:50:35 +0000, Blow Giobbe wrote:

>>>

>>>> On Thu, 16 Jun 2011 09:44:58 +0000, DzU wrote:

>>>>

>>>>> Non ho provato Gnome3, ma Unity di ubuntu  , per me, lammerda.

>>>>

>>>> vogliono togliere i files, nasconderli il pi  possibile agli occhi e

>>>> alle mani degli utenti...arriver  un giorno in cui non esisteranno pi 

>>>> i files ma solo applicazioni e streaming dalla Rete

>>>

>>> Dando per scontato che ci  che dici possa essere vero, il male sarebbe?

>>

>> Google   il male

>

> Ma non era:

> "Microzozz sukss, linuzz rules!!!!11!1!uno" ?

see bbona...

ma dove hai vissuto lo secolo passato, sotto un sasso?

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [Maurus](#) on Thu, 16 Jun 2011 11:58:46 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Il 16/06/2011 12:49, Blow Giobbe ha scritto:

>>

>> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

>

> praticamente mi sta dicendo che peccolpa dei ragazzini che si comprano

> l'ipad e l'iphone puro linux ora se deve adegu  e sforna sistemi desktop

> che in quanto a configurabilit  sono al livello degli orologi casio che

> si trovavano in omaggio nei fustini di detersivo di fine anni 80

Exactly.

Sei stato pirotecnico nell'espone il concetto ma efficace.

E' sempre il mercato a comandare le scelte.

Maurus

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [orpheus](#) on Thu, 16 Jun 2011 12:02:20 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Maurus giovedì 16/06/2011 alle 13.58.46 nel post su  
it.arti.trash,it.lavoro.informatica,it.comp.os.linux.iniziar e ha  
scritto:

> Il 16/06/2011 12:49, Blow Giobbe ha scritto:

>>>

>>> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

>>

>> praticamente mi sta dicendo che peccolpa dei ragazzini che si comprano

>> l'ipad e l'iphone puro linux ora se deve adeguã e sforna sistemi desktop

>> che in quanto a configurabilitã sono al livello degli orologi casio che

>> si trovavano in omaggio nei fustini di detersivo di fine anni 80

> Exactly.

> Sei stato pirotecnico nell'espone il concetto ma efficace.

> E' sempre il mercato a comandare le scelte.

ma il mercato Ã pilotato

--

Ahimã, alla terra di quali uomini nuovamente son giunto?

Saranno violenti, selvaggi e ingiusti,

o amici degli stranieri e rispettosi degli dei?

(Odissea, I.VI, vv.119-121)

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [Giuggiolo](#) on Thu, 16 Jun 2011 13:06:08 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Blow Giobbe ha usato la sua tastiera per scrivere :

> On Thu, 16 Jun 2011 12:45:25 +0200, Giuggiolo wrote:

>

>> Maurus ha pensato forte :

>>> Il 16/06/2011 11:40, Blow Giobbe ha scritto:

>>>> Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su

>>>> windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio,

>>>> che almeno una su quattro, terminata l'installazione, ti riavviava di  
>>>> sua iniziativa il pc?  
>>>> Ma un programmatore si pone delle domande, oltre che sugli algoritmi,  
>>>> le librerie, le funzioni, anche sull' utilizzo che i suoi programmi  
>>>> avranno? Esistono figure specializzate, nell' ambito dello sviluppo di  
>>>> un software, che si occupano unicamente del "lato utente"? Ma come Ã  
>>>> possibile arrivare a progettare un "desktop environment", che non Ã un  
>>>> programmino da qualche centinaia di righe, come Gnome 3, in cui - solo  
>>>> per vedere le applicazioni aperte su cui sto lavorando - devo ogni  
>>>> volta muovere il mouse, in modo che cambi completamente la schermata?  
>>>> Ma davvero i programmatori si sono messi ad un tavolo, a fare  
>>>> brainstorming, e sono arrivati alla conclusione che questa sia una  
>>>> delle rivoluzioni del nuovo desktop?  
>>>> Hanno tolto l'utilizzo del Desktop, come noi lo conoscevamo dai primi  
>>>> anni 90. Uno sviluppatore Gnome dice:  
>>>>  
>>>> "Ti faccio qualche esempio. Non esiste piÃ la scrivania. Il motivo?  
>>>> Se ho tre o quattro finestre aperte, la scrivania Ã inaccessibile.  
>>>> Idem per la mancanza dei pulsanti per minimizzare e massimizzare le  
>>>> finestre, che vengono distribuite su workspace dinamici. Questi si  
>>>> autogenerano secondo necessitÃ ."  
>>>>  
>>>> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?  
>>>  
>>> Devi capire che i moderni progettisti di interfacce utente adesso devono  
>>> tener conto anche delle nuove tecnologie, ovvero degli smartphone,  
>>> delle tablet, dei touch screen.  
>>> Le GUI adesso devono essere multiplatforma (molte vengono sviluppate  
>>> con le Qt o con Java).  
>>> Non ci si limita piÃ al solo mondo dei desktop e dei pc in genere. Per  
>>> cui la GUI deve subire mutazioni anche dolorose per chi si limita ad  
>>> utilizzarla nel mondo PC e non nell'embedded.  
>>>  
>>> Maurus  
>>  
>> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?  
>  
> praticamente mi sta dicendo che peccolpa dei ragazzini che si comprano  
> l'ipad e l'iphone puro linux ora se deve adeguÃ e sforna sistemi desktop  
> che in quanto a configurabilitÃ sono al livello degli orologi casio che  
> si trovavano in omaggio nei fustini di detersivo di fine anni 80

Casio e' un signor marchio, io continuo ad usarli,  
ritengo inadeguato il paragone.  
Io direi che i sistemi attuali sono pensati  
per la generazione di cerebrolesi che li usa,  
in pratica gli stessi cerebrolesi che li progettano.

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [Giuggiolo](#) on Thu, 16 Jun 2011 13:07:00 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Scriveva LuciferSam giovedì, 16/06/2011:

> On 16 Giu, 11:40, Blow Giobbe <blougio...@giobbe.blow> wrote:

> [TAGLIO!]

>> Ma come Ã" possibile arrivare a progettare un "desktop environment", che  
>> non Ã" un programmino da qualche centinaia di righe, come Gnome 3, in cui

>> - solo per vedere le applicazioni aperte su cui sto lavorando - devo ogni

>> volta muovere il mouse, in modo che cambi completamente la schermata?

>> Ma davvero i programmatori si sono messi ad un tavolo, a fare

>> brainstorming, e sono arrivati alla conclusione che questa sia una delle

>> rivoluzioni del nuovo desktop?

>> Hanno tolto l'utilizzo del Desktop, come noi lo conoscevamo dai primi anni

>> 90. Uno sviluppatore Gnome dice:

>>

>> "Ti faccio qualche esempio. Non esiste piÃ¹ la Ã" scrivania. Il motivo? Se

>> ho tre o quattro finestre aperte, la scrivania Ã" inaccessibile. Idem per

>> la mancanza dei pulsanti per minimizzare e massimizzare le finestre, che

>> vengono distribuite su Ã" workspace dinamici. Questi si autogenerano

>> secondo necessitÃ" ."

>>

>> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

>

> Non Ã" che esista solo Gnome con la sua "meravigliosa" Unity. Io ormai

> installo debian con fluxbox e me lo configuro come pare e piace.

> Il bello di GNU/Linux

lo devono ancora inventare.

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [LuciferSam](#) on Thu, 16 Jun 2011 13:22:10 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On 16 Giu, 15:07, Giuggiolo <Giuggi...@Tornevall.com> wrote:

> Scriveva LuciferSam giovedì, 16/06/2011:

[CUT!]

> > Non Ã" che esista solo Gnome con la sua "meravigliosa" Unity. Io ormai

> > installo debian con fluxbox e me lo configuro come pare e piace.

> > Il bello di GNU/Linux

>

> Ã" lo devono ancora inventare.

????

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [Connor MacLeod](#) on Thu, 16 Jun 2011 13:50:07 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Nel suo scritto precedente, FabMind ha sostenuto :

> On 16 Giu, 11:40, Blow Giobbe <blougio...@giobbe.blow> wrote:

>> Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su

>> windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio,

>

> Per quello che devi fare tu basta la carta quadrettata e il mozzicone

> di matita sull'orecchio.

"ho una supposta sull'orecchio?

la matita dov'Ã" allora?"

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [FabMind](#) on Thu, 16 Jun 2011 13:51:15 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On 16 Giu, 15:06, Giuggiolo <Giuggi...@Tornevall.com> wrote:

> Casio e' un signor marchio

Caschi come il casio sui maccheroni...

--

FabMind

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [Fuori-Come-Un-Balcone](#) on Thu, 16 Jun 2011 13:58:32 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

FabMind wrote:

> On 16 Giu, 15:06, Giuggiolo <Giuggi...@Tornevall.com> wrote:

>

>> Casio e' un signor marchio

>

> Caschi come il casio sui maccheroni...

Che battuta del casio (cit.)

--

"When you hear a physicist invoke the uncertainty principle, keep a hand on your wallet."

-- D.J Griffiths

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [Billo](#) on Thu, 16 Jun 2011 15:45:23 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

FabMind, soppesati i pro e i contro, esternÃ²:

>On 16 Giu, 15:06, Giuggiolo <Giuggi...@Tornevall.com> wrote:  
>  
>> Casio e' un signor marchio  
>  
>Caschi come il casio sui maccheroni...  
>  
>--  
>FabMind

TCCCFQ??

(Tu Che Casio Ci Fai Qui)?

--  
\*Gelo rigentem quidam, anguem in sinu fovit\*

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [Billo](#) on Thu, 16 Jun 2011 15:47:55 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

LuckyA, soppesati i pro e i contro, esternÃ²:

>On 16 Giu, 11:44, FabMind <mind...@gmail.com> wrote:  
>> On 16 Giu, 11:40, Blow Giobbe <blougio...@giobbe.blow> wrote:  
>>  
>> > Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei  
>> > software su windows basate su...come si chiamava...installshield  
>> > se non sbaglio,  
>>  
>> Per quello che devi fare tu basta la carta quadrettata e il mozzicone  
>> di matita sull'orecchio.  
>  
>avevo letto "la busta del pane"

Sono senza parole!  
e se le ho non sono mie (cit)

--  
\*Gelo rigentem quidam, anguem in sinu fovit\*

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [FabMind](#) on Thu, 16 Jun 2011 17:00:28 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Il 16/06/2011 17.45, Billo ha scritto:

> TCCCFQ??  
>  
> (Tu Che Casio Ci Fai Qui)?  
>

c'Ã un crosspost.  
fessacchi8.

--  
FabMind

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [ZioDave](#) on Thu, 16 Jun 2011 17:40:19 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Il 16/06/2011 11:40, Blow Giobbe ha scritto:

> Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su  
> windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio, che  
> almeno una su quattro, terminata l'installazione, ti riavviava di sua  
> iniziativa il pc?  
...cut..  
> Ma come Ã possibile arrivare a progettare un "desktop environment", che  
> non Ã un programmino da qualche centinaia di righe, come Gnome 3, in cui  
> - solo per vedere le applicazioni aperte su cui sto lavorando - devo ogni  
> volta muovere il mouse, in modo che cambi completamente la schermata?  
...cut..  
> Hanno tolto l'utilizzo del Desktop, come noi lo conoscevamo dai primi anni  
> 90. Uno sviluppatore Gnome dice:  
>  
> "Ti faccio qualche esempio. Non esiste piÃ la scrivania. Il motivo? Se  
> ho tre o quattro finestre aperte, la scrivania Ã inaccessibile. Idem per  
> la mancanza dei pulsanti per minimizzare e massimizzare le finestre, che  
> vengono distribuite su workspace dinamici. Questi si autogenerano  
> secondo necessitÃ ."  
>  
> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

Se eravamo su facebook, avrei cliccato settanta volte su "mi piace"..

Dal canto mio non ho mai abbandonato fwm.. mi fa sentire orgogliosamente vintage :-)



Davide.

--

Il problema del capitalismo Ã che il padrone Ã troppo ingordo.

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [ZioDave](#) on Thu, 16 Jun 2011 17:46:54 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Il 16/06/2011 15:07, Giuggiolo ha scritto:

>>> secondo necessitÃ ."

>>>

>>> Ma che cazzo dice ragazzi? Ma che cazzo dice?

>>

>> Non Ã che esista solo Gnome con la sua "meravigliosa" Unity. Io ormai

>> installo debian con fluxbox e me lo configuro come pare e piace.

>> Il bello di GNU/Linux

>

> lo devono ancora inventare.

>

>

Se uno ne era affezionato per la sua semplicitÃ , configurabilitÃ ed utilizzo, permetti anche che lo si possa criticare..

--

Il problema del capitalismo Ã che il padrone Ã troppo ingordo.

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [GDelgiovine](#) on Thu, 16 Jun 2011 19:04:32 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

"Blow Giobbe" wrote in message news:itcj24\$dtl\$1@speranza.aioe.org...

>Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su

>windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio, che

>almeno una su quattro, terminata l'installazione, ti riavviava di sua

>iniziativa il pc?

Veramente non lo faceva di propria iniziativa, era l'autore del progetto di

setup che decideva di far riavviare il sistema in caso di

aggiornamento/installazione di componenti o servizi marcati come vitali.

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [Net\\_Byt](#) on Thu, 16 Jun 2011 19:05:15 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

FabMind wrote:

> c'è un crosspost.

ecco spiegato il quoting abbastia !

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [GDelgiovine](#) on Thu, 16 Jun 2011 19:06:28 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

"Maurus" wrote in message news:itcklj\$7o0\$1@tdi.cu.mi.it...

>Devi capire che i moderni progettisti di interfacce utente adesso devono

>tener conto anche delle nuove tecnologie, ovvero degli smartphone, delle

>tablet, dei touch screen.

>Le GUI adesso devono essere multipiattaforma (molte vengono sviluppate

>con le Qt o con Java).

Che sarebbe dire anche WPF/Silverlight/SimilFlash....

Tutta roba vecchia.

Ora si sviluppano con HTML5/JavaScript

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [JD](#) on Thu, 16 Jun 2011 19:15:57 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On 06/16/2011 03:50 PM, Connor MacLeod wrote:

> Nel suo scritto precedente, FabMind ha sostenuto :

>> On 16 Giu, 11:40, Blow Giobbe <blougio...@giobbe.blow> wrote:

>>> Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su

>>> windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio,

>>

>> Per quello che devi fare tu basta la carta quadrettata e il mozzicone

>> di matita sull'orecchio.

>

> "ho una supposta sull'orecchio?

> la matita dov'Ä" allora?"

LOL

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?

Posted by [ca75](#) on Thu, 16 Jun 2011 19:32:41 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Blow Giobbe ha scritto:

premessa, ho tolto il crosspost.

> Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su  
> windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio, che  
> almeno una su quattro, terminata l'installazione, ti riavviava di sua  
> iniziativa il pc?

molto facilmente nelle opzioni di IS era preimpostato e molto non lo  
toglievano.

> Ma un programmatore si pone delle domande, oltre che sugli algoritmi, le  
> librerie, le funzioni, anche sull' utilizzo che i suoi programmi avranno?

Non tutti, devono farlo soprattutto quelli che devono vendere, se il  
prodotto non piace il cliente non lo prende.

Chi lo fa per hobby non ha questo problema.

Poi ci sono anche i casi contrari e i casi limiti.

> Esistono figure specializzate, nell' ambito dello sviluppo di un  
> software, che si occupano unicamente del "lato utente"?

Ogni programma ha la sua storia.

> Ma davvero i programmatori si sono messi ad un tavolo, a fare  
> brainstorming, e sono arrivati alla conclusione che questa sia una delle  
> rivoluzioni del nuovo desktop?

Non lo so, ho avuto poco tempo per vedere Gnome3, ma a primo impatto  
preferisco ancora la 2.

> "Ti faccio qualche esempio. Non esiste piÃ¹ la scrivania. Il motivo? Se  
> ho tre o quattro finestre aperte, la scrivania Ã¨ inaccessibile. Idem per  
> la mancanza dei pulsanti per minimizzare e massimizzare le finestre, che  
> vengono distribuite su workspace dinamici. Questi si autogenerano  
> secondo necessitÃ ."

Non capisco cosa intende con l'ultima frase.

--

-----  
per scrivere in privato  
togliere "1975nosp"

to reply remove "1975nosp"

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [DarknessBBB](#) on Thu, 16 Jun 2011 20:04:03 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Il 16/06/2011 11.40, Blow Giobbe ha scritto:

- > Ma voi vi ricordate dieci anni fa quelle installazioni dei software su
- > windows basate su...come si chiamava...installshield se non sbaglio, che
- > almeno una su quattro, terminata l'installazione, ti riavviava di sua
- > iniziativa il pc?
- > Ma un programmatore si pone delle domande, oltre che sugli algoritmi, le
- > librerie, le funzioni, anche sull' utilizzo che i suoi programmi avranno?
- > Esistono figure specializzate, nell' ambito dello sviluppo di un
- > software, che si occupano unicamente del "lato utente"?

Ad Informatica si chiamano Interazione Uomo-Macchina I e Interazione  
Uomo-Macchina II (12 CFU)

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [gb](#) on Thu, 16 Jun 2011 22:10:50 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

ZioDave <[fatti@miei.it](mailto:fatti@miei.it)> writes:

> Dal canto mio non ho mai abbandonato fwm

dentro vncserver (cioÃ" ora) uso twm

--

I wish we'd come to our senses and see there is no truth  
In those who promote the confusion for this ever changing mood.  
(people get ready people get ready people get ready people get ready)

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [pardus](#) on Thu, 16 Jun 2011 23:25:37 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

On 2011-06-16, [gb@cabiante.com](mailto:gb@cabiante.com) <[gb@cabiante.com](mailto:gb@cabiante.com)> wrote:  
> ZioDave <[fatti@miei.it](mailto:fatti@miei.it)> writes:

>  
>> Dal canto mio non ho mai abbandonato fvwm  
>  
> dentro vncserver (cioÃ" ora) uso twm  
>

lul.. eroico :o

---

---

Subject: Re: Ingegneria informatica?  
Posted by [Connor MacLeod](#) on Fri, 17 Jun 2011 06:22:37 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

dici?

Il 16/06/2011, Net\_Byt ha detto :

> FabMind wrote:

>  
>> c'Ã" un crosspost.

>  
> ecco spiegato il quoting abbestia !

---