
Subject: "Il futuro Gears of War dovr
Posted by [SydneyBlue120d](#) on Fri, 30 Mar 2012 11:33:50 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

[http://www.badgames.it/notizie-videogiochi/il-futuro-gears-w ar-dovr-ispirarsi-cristopher-nolan](http://www.badgames.it/notizie-videogiochi/il-futuro-gears-w-ar-dovr-ispirarsi-cristopher-nolan)

Inserito da Claudio Ciccirelli (Otto Bit)
28 marzo 2012 - 09:00
Fonte: VG24/7

Il mondo videoludico attinge sempre di pi¹ da quello del cinema.
Ne sono ben consci gli sceneggiatori che si ispirano ai dialoghi di grandi film per far parlare i protagonisti dei videogiochi

Cliff Bleszinski, design director Epic Games, prende spunto da numerosi registi per indicare il percorso di Gears of War:

Se riusciremo a fare altri giochi di Gears of War, spero che continueremo a spostarci verso un tipo di dialogo simile a quello di Christopher Nolan rispetto a quello di un Tim Burton o Joel Schumacher

Ci² che accumuna questi registi " il lavoro nel franchise di Batman. Cliff Bleszinski differenzia l'approccio di Schumacher e Burton da quello di Nolan, che ha inserito nel suo film vari elementi di realismo e profondit³ . Profondit³ che eliminerebbe le classiche caratterizzazioni stereotipate dei giochi militari:

Non ho sempre sviluppato questi giochi dude-bro presso Epic. L'intento era di rendere [Gears of War] molto pi¹ simile a Band of Brothers e rendere tutto molto pi¹ serio. Ma Epic Games semplicemente non sapeva come farlo

E' possibile osservare il resto dell'intervista qui

<http://youtu.be/K5EPey3jQ-o?hd=1>

--
XBOX/PSN Tag: SydneyBlue120d
Cashback: <http://www.buyon.it/uuoidofa>
Guida al Cinema Digitale 2K/4K: <http://goo.gl/n7H4z>
