
Subject: Ci si potrebbe fare un buon film con Assassin's Creed?
Posted by [Claudio Bianchini](#) on Mon, 19 Dec 2011 05:32:44 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

E' ovvio che un giorno lo faranno ma la domanda è se riusciranno a farci un *BUON* film, uno che sia godibile come lo era Prince of Persia per capirci. Io penso di no perchè la trama di Assassin's Creed è parecchio contorta, dovrebbero farne una nuova ad hoc per il film

Subject: Re: Ci si potrebbe fare un buon film con Assassin's Creed?
Posted by [SydneyBlue120d](#) on Mon, 19 Dec 2011 07:45:21 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

"Claudio Bianchini" <fgvbi@tin.it> ha scritto nel messaggio news:4eeecc7c\$0\$1378\$4fafbaef@reader2.news.tin.it...
> E' ovvio che un giorno lo faranno ma la domanda Ã" se riusciranno a farci
> un *BUON* film, uno che sia godibile come lo era Prince of Persia per
> capirci. Io penso di no perchÃ" la trama di Assassin's Creed Ã" parecchio
> contorta, dovrebbero farne una nuova ad hoc per il film

Staremo a vedere :)

<http://www.badtaste.it/articoli/il-film-di-assassins-creed-s-paventa-hollywood>

--
XBOX/PSN Tag: SydneyBlue120d
Cashback: <http://www.buyon.it/uuoidofa>
Elenco Film 2K - 4K: <http://goo.gl/n7H4z>

Subject: Re: Ci si potrebbe fare un buon film con Assassin's Creed?
Posted by [Claudio Bianchini](#) on Tue, 20 Dec 2011 19:46:40 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

"SydneyBlue120d" <sydneyblue120d@gmail.com> ha scritto nel messaggio

>> E' ovvio che un giorno lo faranno ma la domanda è se riusciranno a farci
>> un *BUON* film, uno che sia godibile come lo era Prince of Persia per
>> capirci. Io penso di no perchè la trama di Assassin's Creed è parecchio
>> contorta, dovrebbero farne una nuova ad hoc per il film

>
> Staremo a vedere :)

>
> <http://www.badtaste.it/articoli/il-film-di-assassins-creed-s-paventa-hollywood>

Cmq l'ultimo appena uscito, Revelations, ha un fracco di bachi ed è leggermente meno giocabile di Brotherhood, per esempio non ho ancora ben capito come faccio a far fuori l'ariete della battaglia per il covo, mi sembra quasi impossibile per quanto è potente. La storia poi è quanto di più contorto si possa immaginare, non ci si capisce una fava, ma questo è comune a tutti i giochi elettronici

Subject: Re: Ci si potrebbe fare un buon film con Assassin's Creed?
Posted by [SydneyBlue120d](#) on Tue, 20 Dec 2011 22:42:33 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

"Claudio Bianchini" <fgvbi@tin.it> ha scritto nel messaggio
news:4ef0e621\$0\$1385\$4fafbaef@reader2.news.tin.it...

> Cmq l'ultimo appena uscito, Revelations, ha un fracco di bachi ed è
> leggermente meno giocabile di Brotherhood, per esempio non ho ancora ben
> capito come faccio a far fuori l'ariete della battaglia per il covo,

Non l'ho capito manco io, per sicurezza seguendo la guida ho piazzato una marea di assassini sui tutti in modo da non aver necessità di usare il cannone :P

Tra l'altro si sblocca pure un obiettivo cos'è facendo :P

> sembra quasi impossibile per quanto è potente. La storia poi è quanto di
> più contorto si possa immaginare, non ci si capisce una fava, ma questo è
> comune a tutti i giochi elettronici

Io sono ancora agli inizi, ho preferito sistemare tutti i covi e restaurare tutto prima di addentrarmi nella storia :P

--

XBOX/PSN Tag: SydneyBlue120d
Cashback: <http://www.buyon.it/uuoidofa>
Elenco Film 2K - 4K: <http://goo.gl/n7H4z>

Subject: Re: Ci si potrebbe fare un buon film con Assassin's Creed?
Posted by [bazzymUTANDE](#) on Wed, 21 Dec 2011 11:13:20 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Claudio Bianchini ha detto questo martedì :

> Cmq l'ultimo appena uscito, Revelations, ha un fracco di bachi ed è
> leggermente meno giocabile di Brotherhood, per esempio non ho ancora ben

> capito come faccio a far fuori l'ariete della battaglia per il covo, mi
> sembra quasi impossibile per quanto Ã" potente. La storia poi Ã" quanto di piÃ¹
> contorto si possa immaginare, non ci si capisce una fava, ma questo Ã" comune
> a tutti i giochi elettronici

eccoci! ce l'avevo "in attesa" in quanto Brotherhood mi era piaciuto
poco... la voglia di iniziarlo cade a picco

--

[b a z]

"Scettico io? Ne dubito!"

" La coerenza Ã" l'ultimo rifugio delle persone prive di immaginazione"

- socio MSTC - Responsabile Gruppi Antanati Gomito/Piede

- SnS pf - socio sostenitore nÂ°16506

- Mister VistracÃ onpetto

Subject: Re: Ci si potrebbe fare un buon film con Assassin's Creed?

Posted by [Claudio Bianchini](#) on Wed, 21 Dec 2011 13:01:38 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

"[b a z]" <bazzyMUTANDE@email.it> ha scritto nel messaggio

>> Cmq l'ultimo appena uscito, Revelations, ha un fracco di bachi ed è
>> leggermente meno giocabile di Brotherhood, per esempio non ho ancora ben
>> capito come faccio a far fuori l'ariete della battaglia per il covo, mi
>> sembra quasi impossibile per quanto è potente. La storia poi è quanto di
>> più contorto si possa immaginare, non ci si capisce una fava, ma questo è
>> comune a tutti i giochi elettronici

>

> eccoci! ce l'avevo "in attesa" in quanto Brotherhood mi era piaciuto

> poco...

Se ti è piaciuto poco Brotherhood che ha un multiplayer da orgasmo dovresti
farti vedere da uno bravo

Subject: Re: Ci si potrebbe fare un buon film con Assassin's Creed?

Posted by [bazzyMUTANDE](#) on Wed, 21 Dec 2011 14:09:48 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Claudio Bianchini ci ha detto :

>> eccoci! ce l'avevo "in attesa" in quanto Brotherhood mi era piaciuto poco...

>

> Se ti Ã" piaciuto poco Brotherhood che ha un multiplayer da orgasmo dovresti

> farti vedere da uno bravo

chi ha parlato di MULTIPLAYER?!?

io parlo del single, il quale mi faceva fatica finirlo da quanto mi piaceva... ed una volta portato a termine mi Ã¨ sembrato tirato veramente via nelle ultime 2 missioni...

--

[b a z]

"Scettico io? Ne dubito!"

" La coerenza Ã¨ l'ultimo rifugio delle persone prive di immaginazione"

- socio MSTC - Responsabile Gruppi Antanati Gomito/Piede

- SnS pf - socio sostenitore nÂ°16506

- Mister VistracÃ onpetto
