
Subject: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [SiMcarD](#) on Mon, 04 Jul 2011 19:20:35 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

hanno cambiato qualcosa...
ci sono i decimali nei punti.
la fisica delle palle mi pare diversa.
la regolazione della forza pure.

--
-=SiMcarD=- Â®
"La vita Ã" ciÃ² che accade mentre stiamo facendo altro."

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [Macchia](#) on Mon, 04 Jul 2011 19:34:34 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

SiMcarD, in data 04/07/2011 21:20, ha scritto:

> hanno cambiato qualcosa...
> ci sono i decimali nei punti.
> la fisica delle palle mi pare diversa.
> la regolazione della forza pure.

Mo' guardo. :)

--
= <http://macchia.altervista.org/> =
_____Arrivossi colÃ e sguainolli la mia spada_____

- Lei ha inserito la nuova password lunga almeno otto caratteri?
- SÃ-, Ã" lunga piÃ¹ di otto caratteri, con dei numerini dentro e l'ho inserita facendo la penitenza, la riverenza, la giravolta e pure un'altra volta. Ho seguito tutte le astruse e complicate istruzioni che via via venite inventando eppure non funziona.

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [Fandango](#) on Tue, 05 Jul 2011 16:21:33 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Mon, 04 Jul 2011 21:20:35 +0200, SiMcarD wrote:

> hanno cambiato qualcosa...
> ci sono i decimali nei punti.
> la fisica delle palle mi pare diversa.
> la regolazione della forza pure.

linkzzzzzzzzzz?????????

--

FanDanGo
Linux Ubuntu desktop 2.6.35-30-generic

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [SiMcarD](#) on Tue, 05 Jul 2011 16:41:50 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Improvvisamente i 2 neuroni di Fandango si incontrarono
e si sviluppÃ² un nuovo idioma:

> On Mon, 04 Jul 2011 21:20:35 +0200, SiMcarD wrote:

>

>> hanno cambiato qualcosa...

>> ci sono i decimali nei punti.

>> la fisica delle palle mi pare diversa.

>> la regolazione della forza pure.

>

> linkzzzzzzzzzz?????????

cazzi tuoi. l'hai chiesto tu..

<http://www.miniclip.com/games/8-ball-pool-multiplayer/en/>

--

-=SiMcarD=- Â®

"I computer sono piÃ¹ stupidi degli esseri umani, ma fortunatamente hanno
l'interruttore per spegnerli."

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [Fandango](#) on Tue, 05 Jul 2011 17:55:49 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Tue, 05 Jul 2011 18:41:50 +0200, SiMcarD wrote:

> cazzi tuoi. l'hai chiesto tu..

> <http://www.miniclip.com/games/8-ball-pool-multiplayer/en/>

aaaaaaaaaaaaaaaa

e cche mi succede si linkclikko?

--
FanDanGo
Linux Ubuntu desktop 2.6.35-30-generic

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [Fandango](#) on Tue, 05 Jul 2011 17:57:54 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Tue, 05 Jul 2011 18:41:50 +0200, SiMcarD wrote:

> Improvvisamente i 2 neuroni di Fandango si incontrarono
> e si sviluppÃ² un nuovo idioma:
>> On Mon, 04 Jul 2011 21:20:35 +0200, SiMcarD wrote:
>>
>>> hanno cambiato qualcosa...
>>> ci sono i decimali nei punti.
>>> la fisica delle palle mi pare diversa.
>>> la regolazione della forza pure.
>>
>> linkzzzzzzzzzz?????????
>
> cazzi tuoi. l'hai chiesto tu..
> <http://www.miniclip.com/games/8-ball-pool-multiplayer/en/>

<http://i.imgur.com/KIbEm.png>

--
FanDanGo
Linux Ubuntu desktop 2.6.35-30-generic

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [Macchia](#) on Tue, 05 Jul 2011 20:05:40 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Fandango, in data 05/07/2011 19:55, ha scritto:

> On Tue, 05 Jul 2011 18:41:50 +0200, SiMcarD wrote:
>
>> cazzi tuoi. l'hai chiesto tu..
>> <http://www.miniclip.com/games/8-ball-pool-multiplayer/en/>
>
> aoooooooooooooooo
>

> e cche mi succede si linkklikko?

>

Crea dipendenza.

--

= <http://macchia.altervista.org/> =

_____Arrivossi colÃ e sguainolli la mia spada_____

Questa Ã una buona domanda ed io risponderÃ² con una risposta altrettanto buona: non lo so.

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer

Posted by [luh](#) on Tue, 05 Jul 2011 21:38:51 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Mon, 04 Jul 2011 21:20:35 +0200, SiMcarD wrote:

> hanno cambiato qualcosa...

si, sono degli infami ...

> ci sono i decimali nei punti.

evvabbuo'

> la fisica delle palle mi pare diversa.

si, fanno cose turche, letteralmente, e sono cambiate le linee di direzione (piu' corte sugli sbiffi), al massimo effetto sembra un trattore inarrestabile :-)

> la regolazione della forza pure.

si, perche' quando ti parte all'improvviso anche se non hai mollato il tasto? oppure ti cambia all'improvviso direzione mentre clicchi IMMOBILE ???

comunque ho un'altra questione:

PERCHE' SE FAI UN TIRO DIFENSIVO L'AVVERSARIO PRENDE LA PALLA IN MANO ???

tiri regolare, colpisci la tua palla, e quello la' se la prende in mano come se non avessi colpito niente ...

ah, confermo, da dipendenza, mi sono pure registrato LOL :-)

ciao

luh

--

Satellite Computer HW&SW Multimedia Audio Video Foto Ottica

<http://www.drl.it> - <http://www.derosaluciano.it>

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [SiMcarD](#) on Tue, 05 Jul 2011 21:40:23 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Improvvisamente i 2 neuroni di luh si incontrarono
e si svilupp  un nuovo idioma:

> PERCHE' SE FAI UN TIRO DIFENSIVO L'AVVERSARIO PRENDE LA PALLA IN MANO ???

>

> tiri regolare, colpisci la tua palla, e quello la' se la prende in mano

> come se non avessi colpito niente ...

perch  la palla deve colpire almeno una sponda o andare in buca.

> ah, confermo, da dipendenza, mi sono pure registrato LOL :-)

LOI..CVD

--

-=SiMcarD=-  

"It.test  " dove testiamo le nostre idee, non i nostri newsreader"

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [Macchia](#) on Tue, 05 Jul 2011 21:54:43 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

SiMcarD, in data 05/07/2011 23:40, ha scritto:

> Improvvisamente i 2 neuroni di luh si incontrarono

> e si svilupp  un nuovo idioma:

>> PERCHE' SE FAI UN TIRO DIFENSIVO L'AVVERSARIO PRENDE LA PALLA IN MANO ???

>>

>> tiri regolare, colpisci la tua palla, e quello la' se la prende in mano

>> come se non avessi colpito niente ...

>

> perch  la palla deve colpire almeno una sponda o andare in buca.

>

q8

>> ah, confermo, da dipendenza, mi sono pure registrato LOL :-)

>

> LOI..CVD

>

DROOOOOOOOOOOOOOOOGA! *eg*

--

= <http://macchia.altervista.org/> =

_____Arrivossi colÃ e sguainolli la mia spada_____

E' meglio essere una perla in fondo al mare che un pirla in superficie.

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer

Posted by [Alex M.](#) on Tue, 05 Jul 2011 21:58:38 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Il 05/07/2011 23:38, luh ha scritto:

> On Mon, 04 Jul 2011 21:20:35 +0200, SiMcarD wrote:

>

>> hanno cambiato qualcosa...

>

> si, sono degli infami ...

>

>> ci sono i decimali nei punti.

>

> evvabbuo'

>

>> la fisica delle palle mi pare diversa.

>

> si, fanno cose turche, letteralmente, e sono cambiate le linee di

> direzione (piu' corte sugli sbiffi), al massimo effetto sembra un

> trattore inarrestabile :-)

>

>> la regolazione della forza pure.

>

> si, perche' quando ti parte all'improvviso anche se non hai mollato il

> tasto? oppure ti cambia all'improvviso direzione mentre clicchi

> IMMOBILE ???

>

> comunque ho un'altra questione:

>

> PERCHE' SE FAI UN TIRO DIFENSIVO L'AVVERSARIO PRENDE LA PALLA IN MANO ???

>

> tiri regolare, colpisci la tua palla, e quello la' se la prende in mano

> come se non avessi colpito niente ...

>

> ah, confermo, da dipendenza, mi sono pure registrato LOL :-)
>
> ciao
>
> luh
>

minchia,ha sbiellato pure luh :-/

--

Alex M.

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [luh](#) on Tue, 05 Jul 2011 22:46:05 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Tue, 05 Jul 2011 23:58:38 +0200, Alex M. wrote:

> minchia,ha sbiellato pure luh :-/

io e' da un pezzo che sono sbiellato :-D

ciao

luh

--

Satellite Computer HW&SW Multimedia Audio Video Foto Ottica

<http://www.drl.it> - <http://www.derosaluciano.it>

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [luh](#) on Tue, 05 Jul 2011 22:47:00 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Tue, 05 Jul 2011 23:40:23 +0200, SiMcarD wrote:

> perchÃ" la palla deve colpire almeno una sponda o andare in buca.

mica vero, su altri tiri non lo fa ... boh.

ma e' una regola ufficiale ???

ciao

luh

--

Satellite Computer HW&SW Multimedia Audio Video Foto Ottica

<http://www.drl.it> - <http://www.derosaluciano.it>

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [SiMcarD](#) on Tue, 05 Jul 2011 22:54:31 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Improvvisamente i 2 neuroni di luh si incontrarono
e si sviluppÃ² un nuovo idioma:

> On Tue, 05 Jul 2011 23:40:23 +0200, SiMcarD wrote:

>

>> perchÃ² la palla deve colpire almeno una sponda o andare in buca.

>

> mica vero, su altri tiri non lo fa ... boh.

>

> ma e' una regola ufficiale ???

>

> ciao

>

> luh

pare ufficiale.

On every shot in the game you are required to hit an object ball with the cue ball first and then something must hit a rail or be pocketed. This means that after the contact, that ball or another ball or the cue ball must hit a rail or be pocketed or a foul is committed. This is true from the start of the game to the end.

--

-=SiMcarD=- Â®

"Oggi non faccio un cazzo perchÃ² ieri non ho fatto un cazzo ma non ho finito."

Subject: Re: miniclip 8 ball multipalyer
Posted by [luh](#) on Tue, 05 Jul 2011 23:59:55 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Wed, 06 Jul 2011 00:54:31 +0200, SiMcarD wrote:

> pare ufficiale.

mumble ... pero' mi sembra che se fai una spaccata senza che tocchi altro non ti fa foul ... ma deve essere una spaccata decisa, anche se ti appoggi e si muove qualche altra palla e' foul.

almeno questa e' la mia impressione ... boh.

ciao

luh

--

Satellite Computer HW&SW Multimedia Audio Video Foto Ottica

<http://www.drl.it> - <http://www.derosaluciano.it>
