
Subject: [OT Dead Island]

Posted by [djreedoo](#) on Fri, 18 Feb 2011 11:18:00 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

..videogame trailer.

Capolavoro (e perla ai porci).

http://www.youtube.com/watch?v=ialZcLal17Y&feature=playe_r_embedded

--

questo articolo e` stato inviato via web dal servizio gratuito

<http://www.newsland.it/news> segnala gli abusi ad abuse@newsland.it

Subject: Re: [OT Dead Island]

Posted by [arturo](#) on Fri, 18 Feb 2011 11:31:27 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

DJreedoo wrote:

> .videogame trailer.

> Capolavoro (e perla ai porci).

> http://www.youtube.com/watch?v=ialZcLal17Y&feature=playe_r_embedded

minchia!

(il tipo sarebbe ed norton)

Subject: Re: [OT Dead Island]

Posted by [Olaffo In The Sky Wit](#) on Fri, 18 Feb 2011 14:30:47 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Il 18/02/2011 12:18, DJreedoo ha scritto:

> .videogame trailer.

> Capolavoro (e perla ai porci).

> http://www.youtube.com/watch?v=ialZcLal17Y&feature=playe_r_embedded

>

videogame, film, serie tv...

certo che sti radiohead non sono mai stati cosÃ¬ popolari come negli ultimi anni

Subject: Re: [OT Dead Island]

Posted by [djreedoo](#) on Fri, 18 Feb 2011 17:06:48 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

> certo che sti radiohead non sono mai stati cosÃ¬ popolari come negli
> ultimi anni

ascoltato proprio oggi il loro nuovo.
Non 'cosÃ¬' male come preventivamente, da galateo, si potrebbe supporre.
Anzi.

(np: FÃ¶llakzoid - FÃ¶llakzoid EP)

--

questo articolo e` stato inviato via web dal servizio gratuito
<http://www.newsland.it/news> segnala gli abusi ad abuse@newsland.it

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [MM](#) on Fri, 18 Feb 2011 17:21:55 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Fri, 18 Feb 2011 12:18:00 +0100, djreedoo@tilacino.com (DJreedoo)
wrote:

>.videogame trailer.
>Capolavoro (e perla ai porci).
> http://www.youtube.com/watch?v=ialZcLa17Y&feature=player_embedded

Anche a me da giovane piacevano i giochini con gli zombie. Una volta
pero' li facevano meglio. Anche a livello di colonna sonora non c'e'
paragone.

<http://www.youtube.com/watch?v=CkgsA01gJvQ>

Ho provato a rigiocarci su computer con degli emulatori, ma non sono
in grado, dovrei comprarmi direttamente il baraccone che avevano nelle
sale giochi. C'erano anche dei bei posacenerini sui lati e poiche' era
obbligatorio giocare e fumare contemporaneamente ci si ustionava le
dita di continuo. Bei tempi.

MM

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [djreedoo](#) on Fri, 18 Feb 2011 17:28:13 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

C'erano anche dei bei posacenerini sui lati e poiche' era
> obbligatorio giocare e fumare contemporaneamente ci si ustionava le

> dita di continuo. Bei tempi.

>piÃ¹ che altro si carbonizzavano i pianali di plastica dove venivano
>poggiate le cicche.

>A volte, su quei pianali, ci incollavamo sopra qualche moneta e
>aspettavamo l'abbocco di qualcuno che si rompeva le unghie nel tentativo
>di sradicare le duecentolirette..

--

questo articolo e` stato inviato via web dal servizio gratuito
<http://www.newsland.it/news> segnala gli abusi ad abuse@newsland.it

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [lifestoogood](#) on Fri, 18 Feb 2011 17:31:41 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

DJredoo wrote:

>> certo che sti radiohead non sono mai stati cosÌ popolari come negli
>> ultimi anni

>

> ascoltato proprio oggi il loro nuovo.

> Non 'cosÌ' male come preventivamente, da galateo, si potrebbe

> supporre. Anzi.

>

Non ho compreso. Meglio o peggio?

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [MM](#) on Fri, 18 Feb 2011 18:26:51 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Fri, 18 Feb 2011 18:28:13 +0100, djreedoo@echidna.com (DJredoo)
wrote:

>piÃ¹ che altro si carbonizzavano i pianali di plastica dove venivano

>poggiate le cicche.

>A volte, su quei pianali, ci incollavamo sopra qualche moneta e

>aspettavamo l'abbocco di qualcuno che si rompeva le unghie nel tentativo

>di sradicare le duecentolirette..

Creativo, ma non abbastanza cattivo. Da noi si usava accendere le
sigarette al tizio che giocava, impossibilitato causa mani occupate, e
infilargliele in bocca dal lato della brace. Alcuni ragazzi

dimostravano soglie del dolore incredibili, impiegavano vari secondi prima di realizzare il tutto. Qualora si volesse essere meno cattivi, si infilava la sigaretta al contrario nella bocca del tizio e successivamente la si accendeva, in modo da far aspirare al giovane una sana boccata di filtro fuso.

MM

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [djreedoo](#) on Fri, 18 Feb 2011 18:44:21 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

> Non ho compreso. Meglio o peggio?

ehm...meglio (ma mi sembrava chiaro:)

bilanciato tra robe poliritmiche che ricordano i lavori di Hebden/FourTet con Steve Reid; umorini quasi psychfolk (Give Up The Ghost sembra una roba di DM Stith..) e puntate dal lirismo (solito) epico che rimandano all'Ok CompiÃ³ter..

insomma..a ben vedere, che piaccia o meno, non hanno praticamente mai fatto un dischetto sotto il '6'

--

questo articolo e` stato inviato via web dal servizio gratuito
<http://www.newsland.it/news> segnala gli abusi ad abuse@newsland.it

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [Butthole Spelunker](#) on Fri, 18 Feb 2011 18:46:53 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

"MM" <MM@MM.MM> ha scritto

>

> Anche a me da giovane piacevano i giochini con gli zombie. Una volta
> pero' li facevano meglio. Anche a livello di colonna sonora non c'e'
> paragone.

>

> <http://www.youtube.com/watch?v=CkgsA01gJvQ>

Ma allora non sei poi cosÃ² vecchio. A questo ci giocavo anch'io da bambino, ma ero abbastanza scarso.

Saluti
BS

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [Olaffo In The Sky Wit](#) on Fri, 18 Feb 2011 18:51:06 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Il 18/02/2011 19:46, Butthole Spelunker ha scritto:
> "MM"<MM@MM.MM> ha scritto
>>
>> Anche a me da giovane piacevano i giochi con gli zombie. Una volta
>> pero' li facevano meglio. Anche a livello di colonna sonora non c'e'
>> paragone.
>>
>> <http://www.youtube.com/watch?v=CkgsA01gJvQ>
>
> Ma allora non sei poi cosÃ¬ vecchio.

e chi te lo dice, magari aveva 40 anni, all'epoca :D

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [MM](#) on Fri, 18 Feb 2011 19:18:50 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Fri, 18 Feb 2011 19:46:53 +0100, "Butthole Spelunker"
<luacarraro79@virgilio.levami.it> wrote:

>"MM" <MM@MM.MM> ha scritto
>>
>> Anche a me da giovane piacevano i giochi con gli zombie. Una volta
>> pero' li facevano meglio. Anche a livello di colonna sonora non c'e'
>> paragone.
>>
>> <http://www.youtube.com/watch?v=CkgsA01gJvQ>
>
>Ma allora non sei poi cosÃ¬ vecchio. A questo ci giocavo anch'io da bambino,
>ma ero abbastanza scarso.

Ehm, scusa se te lo faccio notare, ma se da bambino giocavi a quel
giochino li, allora non sono io che non sono poi cosi' vecchio, sei tu
che non sei poi cosi' giovane.

PS: non e' che magari giocavi a qualche seguito del gioco in

questione? Mentre cercavo il titolo di sto gioco ho letto su wikipedia che ha avuto vari sequel.

MM

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [MM](#) on Fri, 18 Feb 2011 19:20:04 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Fri, 18 Feb 2011 19:51:06 +0100, Olaffo <olaffo@superst.ar> wrote:

>Il 18/02/2011 19:46, Butthole Spelunker ha scritto:
>> "MM"<MM@MM.MM> ha scritto
>>>
>>> Anche a me da giovane piacevano i giochini con gli zombie. Una volta
>>> pero' li facevano meglio. Anche a livello di colonna sonora non c'e'
>>> paragone.
>>>
>>> <http://www.youtube.com/watch?v=CkgsA01gJvQ>
>>
>> Ma allora non sei poi cosÃ¬ vecchio.
>
>e chi te lo dice, magari aveva 40 anni, all'epoca :D

Ellamadonna, e chi sono, matusalemme? O Al-Farid?

MM

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [Olaffo In The Sky Wit](#) on Fri, 18 Feb 2011 19:31:08 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Il 18/02/2011 20:18, MM ha scritto:

> PS: non e' che magari giocavi a qualche seguito del gioco in
> questione? Mentre cercavo il titolo di sto gioco ho letto su wikipedia
> che ha avuto vari sequel.

io il primo lo ricordo in salaggiochi quando venivano leggiostre in piazza. alcuni degli individui piÃ¹ trucidi del paese erano delle specie di campioncini, mi chiedevo come potessero essere cosÃ¬ abili al gioco e venire segati in seconda elementare.

poi uscirono ghouls'n ghosts, che uscÃ¬ anche per il megadrive, e un terzo, super g'n'g, per super nintendo, che sviscerammo in lungo e in

largo da un amico ricco e con genitori non luddisti.

dopo non ho più¹ seguito le evoluzioni del mercato console, magari ne sono usciti altri in 3D con gli zombi che ti sboccano sul pavimento del salotto.

Subject: Re: [OT Dead Island]

Posted by [MM](#) on Fri, 18 Feb 2011 19:44:39 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On Fri, 18 Feb 2011 20:31:08 +0100, Olaffo <olaffo@superst.ar> wrote:

>io il primo lo ricordo in salaggiochi quando venivano leggiostre in
>piazza. alcuni degli individui più¹ trucidi del paese erano delle specie
>di campioncini, mi chiedevo come potessero essere così¹ abili al gioco e
>venire segati in seconda elementare.

Anche io rimanevo sconvolto dalla facilità con cui i bambini utilizzavano sti macchinari. Una volta io ed un altro tizio siamo stati derisi da dei bambini di sei anni ad un gioco del calcio.

>poi uscirono ghouls'n ghosts, che uscì¹ anche per il megadrive, e un
>terzo, super g'n'g, per super nintendo, che sviscerammo in lungo e in
>largo da un amico ricco e con genitori non luddisti.

Qui si parla già di videogiochi da casa, non li conosco.

>dopo non ho più¹ seguito le evoluzioni del mercato console, magari ne
>sono usciti altri in 3D con gli zombi che ti sboccano sul pavimento del
>salotto.

Non me ne stupirei, un mio amico mi ha fatto vedere qualche tempo fa l'ultimo nintendo, praticamente consiste nel saltare su e giù per il salotto, con due vibratorini in mano. L'ho trovato vagamente omoerotico e mi son rifiutato di partecipare.

MM

Subject: Re: [OT Dead Island]

Posted by [Butthole Spelunker](#) on Fri, 18 Feb 2011 22:28:21 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

"MM" <MM@MM.MM> ha scritto

>

> Ehm, scusa se te lo faccio notare, ma se da bambino giocavi a quel

> giochino li, allora non sono io che non sono poi così vecchio, sei tu
> che non sei poi così giovane.

Quello sicuro, ma in confronto all'età media dei partecipanti del NG si può dire che sono ancora uno sbarbatello.

> PS: non è che magari giocavi a qualche seguito del gioco in
> questione? Mentre cercavo il titolo di sto gioco ho letto su wikipedia
> che ha avuto vari sequel.

Sempre stando a quello che dice wiki, il primo della serie è uscito nell'85, cioè quando avevo 6 anni. Tu a che età ci giocavi?
Altro fattore da considerare è che non tutti i baretti si tenevano aggiornati alle ultimissime novità. Se poi andavi in una di quelle sale giochi itineranti dei luna park era facile trovare il G'nG originale ancora nei '90 inoltrati, insieme ad altra anticaglia videoludica.

Saluti
BS

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [Butthole Spelunker](#) on Fri, 18 Feb 2011 23:03:50 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

"DJreedoo" <djreedoo@echidna.com> ha scritto nel messaggio
news:ijmelt\$rcck\$1@news.newslan.it...

>
>> Non ho compreso. Meglio o peggio?
>
> ehm..meglio (ma mi sembrava chiaro:)

Meglio rispetto a cosa, In rainbows?

> bilanciato tra robe poliritmiche che ricordano i lavori di Hebden/FourTet
> con Steve Reid; umorini quasi psychfolk (Give Up The Ghost sembra una roba
> di DM Stith..) e puntate dal lirismo (solito) epico che rimandano all'Ok
> Compiùter..

Immagino allora che assisteremo alla solita esaltazione infinita e ai continui attestati di genialità da parte di fan e riviste.

> insomma..a ben vedere, che piaccia o meno, non hanno praticamente mai
> fatto un dischetto sotto il '6'

Ne sono convinto anch'io. Quello che dà fastidio è tutto l'hype e lo sbrodolamento collettivo per dei dischi che se li avesse fatti uscire un esordiente su Warp avrebbero ricevuto pochissima attenzione.

Saluti
BS

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [djreedoo](#) on Sat, 19 Feb 2011 08:03:01 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

> Meglio rispetto a cosa, In rainbows?

no, intendevo meglio in genere.

> Immagino allora che assisteremo alla solita esaltazione infinita e ai
> continui attestati di genialit  da parte di fan e riviste.

considerazione retorica :)

> Ne sono convinto anch'io. Quello che d  fastidio   tutto l'hype e lo
> sbrodolamento collettivo per dei dischi che se li avesse fatti uscire un
> esordiente su Warp avrebbero ricevuto pochissima attenzione.

  il giuochino delle parti ed   inevitabile.

E' vero, per , anche il contrario di quello che dici (che per onest  sicuramente ammetterai): se i Radiohead fossero un gruppuscolo misconosciuto uscito su NotNotFun (manco Warp..), probabilmente starebbero, con questo dischetto, nella tua top 3 gi  da oggi..

M'interrogherei pi  su quanto si   preda dell'hype noi stessi pi  che della musica che ascoltiamo..

--

questo articolo e` stato inviato via web dal servizio gratuito
<http://www.newsland.it/news> segnala gli abusi ad abuse@newsland.it

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [djreedoo](#) on Sat, 19 Feb 2011 08:32:44 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

bigniami riassuntivo
<http://www.youtube.com/watch?v=5-Gdl5tj2Hs>

--

questo articolo e` stato inviato via web dal servizio gratuito
<http://www.newsland.it/news> segnala gli abusi ad abuse@newsland.it

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [Butthole Spelunker](#) on Sat, 19 Feb 2011 12:52:12 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

"DJreedoo" <djreedoo@fearyourself.com> ha scritto
>

> è il giuochino delle parti ed è inevitabile.
> E' vero, però, anche il contrario di quello che dici (che per onestà
> sicuramente ammetterai): se i Radiohead fossero un gruppuscolo
> misconosciuto uscito su NotNotFun (manco Warp..), probabilmente
> starebbero, con questo dischetto, nella tua top 3 già da oggi..

Beh, il disco nuovo non l'ho ancora sentito, ma se siamo sui livelli degli
ultimi due sicuramente no, nemmeno se fosse uscito sull'etichetta personale
di gesucristo.

La prova è che in passato quando ho ritenuto che avessero prodotto un disco
davvero buono non ho avuto problemi a inserirlo nella mia top dell'anno
(Amnesiac, 2001), nonostante l'hype e i fan cagacazzi.

Saluti
BS

Subject: Re: [OT Dead Island]
Posted by [djreedoo](#) on Sat, 19 Feb 2011 13:16:09 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Butthole Spelunker ha scritto:

> "DJreedoo" <djreedoo@fearyourself.com> ha scritto
> >
> > Ã" il giuochino delle parti ed Ã" inevitabile.
> > E' vero, perÃ², anche il contrario di quello che dici (che per onestÃ
> > sicuramente ammetterai): se i Radiohead fossero un gruppuscolo
> > misconosciuto uscito su NotNotFun (manco Warp..), probabilmente
> > starebbero, con questo dischetto, nella tua top 3 giÃ da oggi..

> Beh, il disco nuovo non l'ho ancora sentito, ma se siamo sui livelli degli
> ultimi due sicuramente no, nemmeno se fosse uscito sull'etichetta personale
> di gesucristo.
> La prova Ã che in passato quando ho ritenuto che avessero prodotto un disco
> davvero buono non ho avuto problemi a inserirlo nella mia top dell'anno
> (Amnesiac, 2001), nonostante l'hype e i fan cagacazzi.

ehm, no, hai preso troppo alla lettera il mio esempio (ma l'errore Ã mio).
Volevo dire che, il fatto che i Radiohead siano i 'Radiohead' (quindi un
fenomeno che trascende l'aspetto puramente musicale fino a diventare uno
'status' etc blabla), ne impedisce o frena un giudizio (nel bene e nel
male: o sono divinitÃ o fanno straschifoalcazzo) obiettivo e libero (ed Ã
esattamente quello che dici quando dici che il tuo giudizio Ã condizionato
dall'hype e dallo sbrodolamento collettivo).

A me, francamente, non me ne frega una mazza dell'hype etc. Metto il
dischetto nuovo ed esprimo un'opinione sulla base di quello che ascolto
(..anche piuttosto distrattamente, ti dovessi dire).

Il famigerato hype, temo, nasce piÃ¹ dall'accanimento (non Ã una critica
indirizzata a te; parlo in generale) a demolire..

Sono contento per te, che non hai avuto problemi ad inserire amnesiac
nella top dell'anno come sono contento che non hai avuto problemi a dire
che non hanno mai fatto un disco insufficiente (mi sfugge un pÃ² la
coerenza ma sono contento :)

--

questo articolo e` stato inviato via web dal servizio gratuito
<http://www.newsland.it/news> segnala gli abusi ad abuse@newsland.it

Subject: Re: [OT Dead Island]

Posted by [Butthole Spelunker](#) on Sat, 19 Feb 2011 13:27:31 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

"DJreedoo" <djreedoo@fearyourself.com> ha scritto

> bigniami riassuntivo

> <http://www.youtube.com/watch?v=5-GdI5tj2Hs>

Caruccio il video, ma in qualità di bigino lo vedo un po' scarso.

Hanno messo tutti i sistemi recenti possibili e immaginabili, anche con
giochi non proprio epocali, ma hanno completamente tagliato fuori tutte le
console pre-NES (Atari, Colecovision...).

Saluti

BS
