
Subject: James Cameron
Posted by [Roberto](#) on Mon, 26 Mar 2012 08:28:49 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

<http://www.badtaste.it/articoli/james-cameron-fondo-alla-fos-sa-delle-marianne>

un grande.

R.

Subject: Re: James Cameron
Posted by [Kappas](#) on Mon, 26 Mar 2012 10:49:57 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Roberto <returning@alice.it> ha scritto:

> <http://www.badtaste.it/articoli/james-cameron-fondo-alla-fos-sa-delle-marianne>
>
> un grande.

Tutto si puÃ² dire, tranne che nn abbia coraggio

Subject: Re: James Cameron
Posted by [Blow Giobbe](#) on Mon, 26 Mar 2012 12:14:33 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Roberto wrote:

> <http://www.badtaste.it/articoli/james-cameron-fondo-alla-fos-sa-delle-marianne>
>
> un grande.
>
> R.

minkia zio,
ho sburriato nei pantaloni

grande camerun!
avatarre 2 in fondo alli abyssy!

Subject: Re: James Cameron
Posted by [MiT](#) on Mon, 26 Mar 2012 19:33:42 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

"Roberto" <returning@alice.it> ha scritto nel messaggio
news:jkp9c4\$vnq\$1@solani.org...
> [http://www.badtaste.it/articoli/james-cameron-fondo-alla-fos sa-delle-marianne](http://www.badtaste.it/articoli/james-cameron-fondo-alla-fos-sa-delle-marianne)
> un grande.

Ora voglio "The Abyss 2" ;-)

Subject: Re: James Cameron
Posted by [Giggi](#) on Sun, 01 Apr 2012 20:49:36 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On 26/03/2012 14:14, Blow Giobbe wrote:

> Roberto wrote:

>

>> [http://www.badtaste.it/articoli/james-cameron-fondo-alla-fos sa-delle-](http://www.badtaste.it/articoli/james-cameron-fondo-alla-fos-sa-delle-marianne)
> marianne

>>

>> un grande.

>>

>> R.

>

> minkia zio,

> ho sburriato nei pantaloni

>

> grande camerun!

> avatarre 2 in fondo alli abyssy!

questo nel secondo film (Avatar 2: the Abyss)

Nel terzo (Avatar 3: the Awakening) il protagonista si sveglia e scopre
che ha sognato tutto e che Ã" ancora schiantato per terra davanti al bar
da dove lo hanno gettato fuori per rissa.

Gg
