
Subject: Lanciatore con comando

Posted by [Marco Trapanese](#) on Mon, 04 Jul 2011 05:47:05 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Ciao,

non riesco a fare una cosa semplice semplice.

Per lanciare un mio programma dalla home faccio cosÃ¬:

```
LD_LIBRARY_PATH=. ./mioprogramma
```

Ora vorrei creare un lanciatore (collegamento sul desktop) per fare la stessa cosa.

Inserendo come comando:

```
"LD_LIBRARY_PATH=/home/marco /home/marco/mioprogramma"
```

mi dice: esecuzione del processo figlio non riuscita (nessun file o directory).

Senza le virgolette o con il prefisso ./ il comportamento Ã¨ lo stesso.

Quale Ã¨ la sintassi corretta?

Marco

Subject: Re: Lanciatore con comando

Posted by [Davide Bianchi](#) on Mon, 04 Jul 2011 06:11:54 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

On 2011-07-04, Marco Trapanese <marcotrapaneseNOSPAM@gmail.com> wrote:

>

```
> LD_LIBRARY_PATH=. ./mioprogramma
```

Perche' 'azzeri' il library_path?

> Quale Ã¨ la sintassi corretta?

Qualche cosa mi fa pensare che quel 'coso' non esegua una shell completa, ergo non "conosce" il LIBRARY_PATH e non sa che cosa e'.

Davide

--

root# su bofh

```
ENTER BOFH AUTHENTICATION SEQUENCE:xxxx
```

Good morning, Dave.

bofh* echo 'THANK luser4 FOR WHAT WILL HAPPEN NEXT.' | wall; rm -rf /
--Joel Maslak

Subject: Re: Lanciatore con comando
Posted by [Lem Novantotto](#) on Mon, 04 Jul 2011 06:48:19 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Marco Trapanese ha scritto:

> Inserendo come comando:
>
> "LD_LIBRARY_PATH=/home/marco /home/marco/mioprogramma"
>
> mi dice: esecuzione del processo figlio non riuscita (nessun file o
> directory).
> Senza le virgolette o con il prefisso ./ il comportamento Ã" lo stesso.
>
> Quale Ã" la sintassi corretta?

Prova con:

```
env LD_LIBRARY_PATH="/home/marco" /home/marco/mioprogramma
```

--

Bye, Lem

Ceterum censeo ISLAM esse delendum

Non sprecare i cicli idle della tua CPU, nÃ© quelli della tua GPU.

<http://cleanenergy.harvard.edu/> <http://spin.fh-bielefeld.de/>

<http://www.gpugrid.net/>

Subject: Re: Lanciatore con comando
Posted by [Marco Trapanese](#) on Mon, 04 Jul 2011 07:05:52 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Il 04/07/2011 08:11, Davide Bianchi ha scritto:

```
>> LD_LIBRARY_PATH=. ./mioprogramma
```

>

> Perche' 'azzeri' il library_path?

PiÃ¹ che azzerarlo lo imposto alla cartella corrente (cioÃ¨ la mia home)
nella quale ho copiato le librerie necessarie a far partire il programma.

Non voglio (ancora) copiarle nei percorsi di sistema perchÃ© visto che

sono in fase di sviluppo e continuo a ricompilare mi Ã piÃ¹ comodo averle
IÃ in home (visto che le copio tramite scp da remoto).

> Qualche cosa mi fa pensare che quel 'coso' non esegua una shell
> completa, ergo non "conosce" il LIBRARY_PATH e non sa che cosa e'.

ok, ma c'Ã un'alternativa da riga di comando per creare un collegamento?
Senza utilizzare l'utility grafica intendo.

Marco

Subject: Re: Lanciatore con comando
Posted by [Marco Trapanese](#) on Mon, 04 Jul 2011 07:06:13 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Il 04/07/2011 08:48, Lem Novantotto ha scritto:

> Prova con:
>
> env LD_LIBRARY_PATH="/home/marco" /home/marco/mioprogramma

Grazie, provo e faccio sapere (nel pomeriggio).

Marco
