
Subject: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [Charles Carmichael](#) on Sat, 27 Aug 2011 13:57:05 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Giusto per provare qualcosa, oggi mi son compilato il kernel 3.0.3...compilato ed installato perfettamente.
Il problema Ã che se utilizzo questo kernel il gdm non parte (screen not found).
Non che mi ci voglia smazzare piÃ¹ di tanto (era solo una prova!) ma che c'entra il kernel con gdm? Vorrei solo capire...

Grazie delle delucidazioni.

PS: I drivers della sk video utilizzati (se puÃ² esser utile) son quelli ufficiali nvidia e se uso il "vecchio" kernel tutto ok.

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [M_M](#) on Sat, 27 Aug 2011 15:04:58 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Charles Carmichael <Charles.Carmichael@intersect.it> ha scritto:

> Giusto per provare qualcosa, oggi mi son compilato il kernel
> 3.0.3...compilato ed installato perfettamente.
> Il problema Ã che se utilizzo questo kernel il gdm non parte (screen not
> found).
> Non che mi ci voglia smazzare piÃ¹ di tanto (era solo una prova!) ma che
> c'entra il kernel con gdm? Vorrei solo capire...

E se invece da console lanci lo startx visualizzi l'ambiente grafico?

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [Copyleft](#) on Sat, 27 Aug 2011 15:11:25 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Charles Carmichael,sabato 27 agosto 2011 15:57 wrote:

> Giusto per provare qualcosa, oggi mi son compilato il kernel
> 3.0.3...compilato ed installato perfettamente.
> Il problema Ã che se utilizzo questo kernel il gdm non parte (screen not
> found).
> Non che mi ci voglia smazzare piÃ¹ di tanto (era solo una prova!) ma che
> c'entra il kernel con gdm? Vorrei solo capire...

C'entra eccome,nel kernel nuovo non hai il modulo nvidia,se metti vesa in

/etc/X11/xorg.conf,vedrai partire GDM...

>

> Grazie delle delucidazioni.

>

> PS: I drivers della sk video utilizzati (se puÃ² esser utile) son quelli

> ufficiali nvidia e se uso il "vecchio" kernel tutto ok.

Ok,ma sono presenti solo nel vecchio kernel...

Oggi mi sento "buono":

sh /usr/src/NVIDIA-Linux-x86-280.13.run -a -n -K

(ovviamente da dare in console e come root,dopo aver stoppato GDM)

Per maggiori info: sh /usr/src/NVIDIA-Linux-x86-280.13.run -A|more

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)

Posted by [Charles Carmichael](#) on Sat, 27 Aug 2011 16:57:31 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Il 27/08/2011 17:04, M_M ha scritto:

> Charles Carmichael<Charles.Carmichael@intersect.it> ha scritto:

>

>> Giusto per provare qualcosa, oggi mi son compilato il kernel

>> 3.0.3...compilato ed installato perfettamente.

>> Il problema Ã¨ che se utilizzo questo kernel il gdm non parte (screen not
>> found).

>> Non che mi ci voglia smazzare piÃ¹ di tanto (era solo una prova!) ma che

>> c'entra il kernel con gdm? Vorrei solo capire...

>

> E se invece da console lanci lo startx visualizzi l'ambiente grafico?

>

>

nisba...l'ambiente grafico non parte in automatico nel mio sistema, lo

faccio partire io con startx, cmq l'altro utente mi ha suggerito come

risolvere...almeno ci provo!

thanks anche a te

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)

Posted by [Charles Carmichael](#) on Sat, 27 Aug 2011 16:59:23 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Il 27/08/2011 17:11, Copyleft ha scritto:

> Charles Carmichael,sabato 27 agosto 2011 15:57 wrote:

>

>> Giusto per provare qualcosa, oggi mi son compilato il kernel

>> 3.0.3...compilato ed installato perfettamente.
>> Il problema Ã che se utilizzo questo kernel il gdm non parte (screen not
>> found).
>> Non che mi ci voglia smazzare piÃ¹ di tanto (era solo una prova!) ma che
>> c'entra il kernel con gdm? Vorrei solo capire...
>
> C'entra eccome,nel kernel nuovo non hai il modulo nvidia,se metti vesa in
> /etc/X11/xorg.conf,vedrai partire GDM...

quindi il modulo nvidia, anche se installato non Ã (per cosÃ¬ dire)
"linkato" al nuovo kernel? Avendo installato il driver a mano, mi
aspettavo che venisse caricato in automatico.

>>
>> Grazie delle delucidazioni.
>>
>> PS: I drivers della sk video utilizzati (se puÃ² esser utile) son quelli
>> ufficiali nvidia e se uso il "vecchio" kernel tutto ok.
> Ok,ma sono presenti solo nel vecchio kernel...
>
> Oggi mi sento "buono":
>
> sh /usr/src/NVIDIA-Linux-x86-280.13.run -a -n -K
> (ovviamente da dare in console e come root,dopo aver stoppato GDM)

grazie, ci provo!

>
> Per maggiori info: sh /usr/src/NVIDIA-Linux-x86-280.13.run -A|more

thanks!

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [Charles Carmichael](#) on Sat, 27 Aug 2011 17:04:06 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Dimenticavo...

1) L'installazione del drive sul nuovo kernel "intacca" in qualche modo
sul vecchio kernel?

2) Se ho installato a mano il kernel, come posso rendere disponibili gli
headers necessari al nuovo driver?

io ho seguito questa guida:

<http://www.cyberciti.biz/tips/compiling-linux-kernel-26.html>

ma mi sa che per installare il driver ho bisogno anche di altro...(vado a memoria...)

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [Copyleft](#) on Sat, 27 Aug 2011 18:04:28 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Charles Carmichael,sabato 27 agosto 2011 19:04 wrote:

> Dimenticavo...

>

> 1) L'installazione del drive sul nuovo kernel "intacca" in qualche modo
> sul vecchio kernel?

Se avessi eseguito `sh /usr/src/ndostal'eseguibilenvidia` con l'opzione -A|
more,non faresti certe domande...

(opzione -K)

>

> 2) Se ho installato a mano il kernel, come posso rendere disponibili gli
> headers necessari al nuovo driver?

>

> io ho seguito questa guida:

>

> <http://www.cyberciti.biz/tips/compiling-linux-kernel-26.html>

Quel "tutorial" e' obsoleto,prova con questo:

<http://tinyurl.com/3nnh9g8>

>

> ma mi sa che per installare il driver ho bisogno anche di altro...(vado
> a memoria...)

Se ti manca qualcosa(non credo) al massimo l'installer ti sfanculizza e
salva un log dove ti spiega che cacchio manca...

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [Enrico 'Henryx' Bianc](#) on Sat, 27 Aug 2011 19:24:42 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Charles Carmichael wrote:

> Il problema Ã che se utilizzo questo kernel il gdm non parte

Di che distribuzione stiamo parlando?

Enrico

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [Charles Carmichael](#) on Sat, 27 Aug 2011 22:01:18 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Il 27/08/2011 21:24, Enrico 'Henryx' Bianchi ha scritto:

> Charles Carmichael wrote:

>

>> Il problema Ã che se utilizzo questo kernel il gdm non parte

>

> Di che distribuzione stiamo parlando?

>

> Enrico

Backtrack 5 r1

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [Enrico 'Henryx' Bianc](#) on Sun, 28 Aug 2011 14:27:48 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Charles Carmichael wrote:

> Backtrack 5 r1

Posto che ognuno sceglie come farsi male, Backtrack e` basata su di Ubuntu.
Detto questo, e` molto probabile che i kernel (cosi` come i driver nvidia)
pacchettizzati per la distribuzione di Canonical siano perfettamente
compatibili con questa sua variante. Di conseguenza, se vuoi provare il
nuovo kernel Linux, scaricati sia i pacchetti relativi a tale kernel, sia i
pacchetti relativi ai driver nvidia (hint: non e` mai una buona idea
compilarsi le cose a mano, soprattutto se non si sa cosa si sta facendo e le
conseguenze che implica tale attivita`)

Enrico

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [Charles Carmichael](#) on Mon, 29 Aug 2011 18:55:20 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Grazie infinite, tutto liscio!
Non si finisce mai di imparare :)

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [Charles Carmichael](#) on Mon, 29 Aug 2011 18:57:01 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Il 28/08/2011 16:27, Enrico 'Henryx' Bianchi ha scritto:

> Charles Carmichael wrote:

>

>> Backtrack 5 r1

>

> Posto che ognuno sceglie come farsi male, Backtrack e` basata su di Ubuntu.

> Detto questo, e` molto probabile che i kernel (cosi` come i driver nvidia)

> pacchettizzati per la distribuzione di Canonical siano perfettamente

> compatibili con questa sua variante. Di conseguenza, se vuoi provare il

> nuovo kernel Linux, scaricati sia i pacchetti relativi a tale kernel, sia i

> pacchetti relativi ai driver nvidia (hint: non e` mai una buona idea

> compilarsi le cose a mano, soprattutto se non si sa cosa si sta facendo e le

> conseguenze che implica tale attivita`)

>

> Enrico

Ho preferito la via "dolorosa", ma grazie a voi ho risolto!

Scaricato da www.kernel.org l'ultimo firmware disponibile,

compilato,installato (con la guida suggerita,con qualche modifica...) ed

Ã filato liscio (con l'hint del driver)

Grazie!

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [Copyleft](#) on Mon, 29 Aug 2011 19:58:17 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Charles Carmichael,lunedÃ 29 agosto 2011 20:55 wrote:

> Grazie infinite, tutto liscio!

> Non si finisce mai di imparare :)

Posso girare il coltello nella piaga?

hai risposto si?

Ok,se vessi dato un'occhiata qui:

<http://tinyurl.com/3fss7ku>

Non avresti dovuto sopportare un temperacatzi come il sottoscritto... :-P

Subject: Re: Aggiornato kernel...non parte gdm (screen not found)
Posted by [Charles Carmichael](#) on Tue, 30 Aug 2011 06:05:01 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Il 29/08/2011 21:58, Copyleft ha scritto:

> Charles Carmichael,lunedì 29 agosto 2011 20:55 wrote:
>
>> Grazie infinite, tutto liscio!
>> Non si finisce mai di imparare :)
> Posso girare il coltello nella piaga?
> hai risposto sì?
> Ok,se vessi dato un'occhiata qui:
> <http://tinyurl.com/3fss7ku>
> Non avresti dovuto sopportare un temperacatzi come il sottoscritto... :-P
>

mÃ² me lo segno (come disse Troisi...) :)
